



ENTROPIA
UNIVERSE

GSA Magazin

das freie Magazin der germansurvivalartists.de



Riker UL2 (L)

[Inhalt]

[Inhalt].....	3
[Editorial].....	4
[Bilder des Monats]	5
[seit dem letzten Mal]	6
CryEngine2 Ausstellung	6
VU 9.31 + VU 9.32.....	6
[Aktuelles]	6
GSA.League	6
Krankes Rätsel.....	6
SkillScanner 0.15.....	6
[Rätselecke]	7
[Busters-Meckerecke]	9
[Loot des Monats].....	10
Die Affen sind los.....	10
Schnellste Hunting Global-Sequenz.....	11
[GSA Top Loots].....	12
Hunting.....	12
Mining	12
Crafting	12
Tailoring	12
new Item	12
Silent-HoFs	12
[Comicecke]	13
[GSA.Wanted]	14
[Gewinnaktion].....	16
[aus dem RL].....	17
GSA.Mitglied ist EU-Botschafter auf der Games Convention 2008	17
06.2008 – Geburtstage in der GSA	17
[Merchandise]	18
GSA.SOCWear.....	18
RL-Spielfiguren	18
[EXIT]	19



Warten auf den Postboten

Na wo sind wir denn jetzt? Da hat sich MindArk aber mal was ganz tolles einfallen lassen.

Ab sofort gibt es Real-Life-Loot. Das bedeutet, man kann jetzt im Spiel Gegenstände looten, die dann nach gewisser Zeit zu einem nach Hause an die Haustüre geliefert werden. Schon ein interessanter Gedanke. Bisher sind mir nur kleine Münzen bekannt die einen gewissen PED-Wert haben und diese werden dann an die Adresse, die im Account angegeben ist, geliefert.

Münzen... na hoffentlich nehme ich die nicht mal aus Versehen mit zum Bäcker und versuche meine Brezen und Semmeln (Brezel und Brötchen ☺) zu bezahlen.

Jetzt möchte uns das Spiel auch noch im Realen Leben verfolgen. Ich bin ja mal

gespannt, wie das noch weiter gehen soll. Ich frage mich, ob MindArk schon einen Platz in der Klappsmühle für jeden Avatar ab Erstellung eines Accounts bereithält. Irgendwo in der EULA steht bestimmt ganz klein und mit weißer Schrift auf weißem Hintergrund, dass man – wenn es soweit ist – sein ganzes Vermögen an MindArk überschreibt. Nichts DA!!! Von mir bekommt ihr NICHTS!!! Ich werde alles einzahlen... so könnt ihr mir nichts pfänden, wenn es soweit ist.

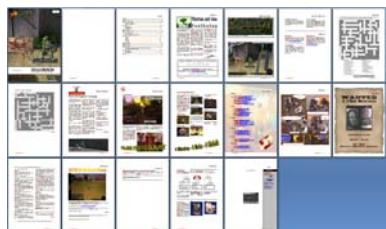
Oh mein Gott... wann loote ich endlich meinen RL-Gegenstand den ich dann in Händen halten kann.

Was ist, wenn ich einen Atrox loote... wird der geliefert? Brauche ich da dann Impfbescheinigungen, etc.? Fragen über Fragen... aber das wird

sich sicherlich noch alles klären. Wenn der erste EU-Kolonist im realen Leben von seinem Haustier gefressen wird. Und ingame wieder rauskommt... solange es noch keine Revivals als RL-Loot gibt.

Jetzt kann jedem nur noch eins gewünscht werden:

„Gutes Loot und hoffentlich keinen Dung...“



Ich wünsche Euch allen viel Spaß mit der vierten Ausgabe des GSA.Magazins.

Euer Heras

**Die GSA.League startet
am 01.07.2008**

Danke an BusterXXL für den Comic

Vielleicht haben ja auch noch andere Entropianer eine nette Idee für einen Comic. Eure Einsendungen bitte wie immer an redaktion@germansurvivalartists.de

Für Anregungen und Mithilfe bin ich sehr dankbar.

Anne Argh Khee hat einen Gegenstand (OreAmp OA-101 (L)) mit dem Wert 125 PED hergestellt!

Du hast 113.4 Schadenspunkte verursacht.

Du hast 118.0 Schadenspunkte verursacht.

Your Medium Weapon Cells is close to reaching minimum condition.

Du hast 72.0 Schadenspunkte verursacht.

Du hast 63.1 Schadenspunkte verursacht.

Du hast Erfahrung in deiner Skill Zielen gewonnen.

Wo ist das nächste Repair-Terminal? ☺ SilentBob



my home is MY castle... ☺ Simmer

[seit dem letzten Mal]

CryEngine2 Ausstellung

Es gab eine schöne Ausstellung mit Landschaftsbildern, wie es einmal aussehen wird. Ich fand die Bilder wirklich beeindruckend und bin gespannt was uns bzgl. ce2 noch alles erwarten wird.

VU 9.31 + VU 9.32

Nichts spektakuläres... aber endlich aktualisieren sich die stapelbaren Items wieder nach dem Stapeln / Refinen. Das war schon wirklich nervig! Aber diese Bug kam mit der VU 9.3 und wurde dann mit VU 9.32 behoben. Ebenfalls wird der SOC-Name jetzt wieder korrekt angezeigt.

[Aktuelles]

GSA.League

Am 01. Juli 2008 ist es soweit!!! Die GSA.League startet endlich. Es sind bereits zahlreiche Teilnehmer eingetragen. Nochmal zur Info an alle: die aktuellen Regeln gibt es immer auf www.germansurvivalartists.de

Krankes Rätsel...

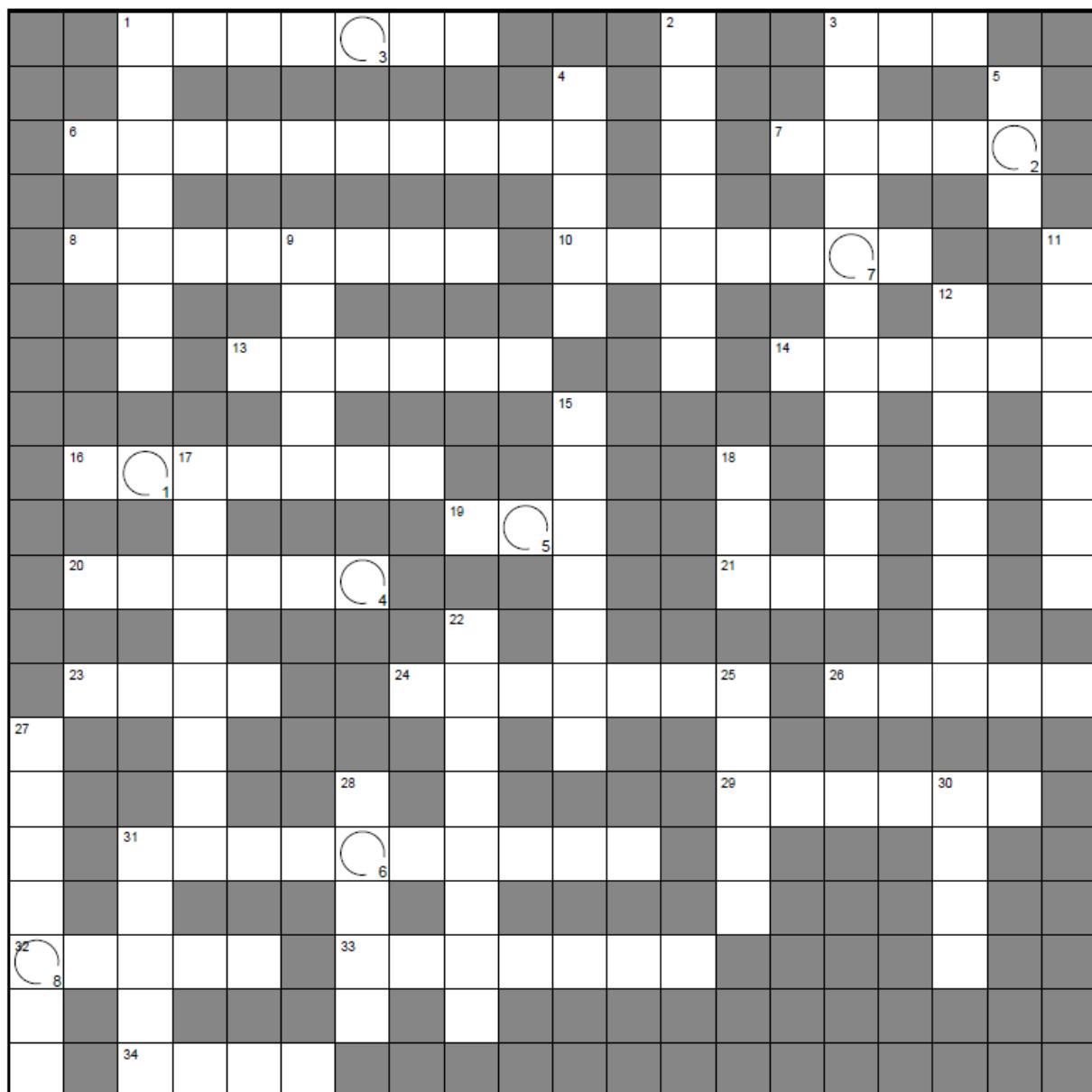
Was sich MindArk da mal wieder einfallen hat lassen. Interessant sind die Diskussionen im Forum. Die vermutliche Lösung und der gesamten Gedankenansatz wird in der nächsten Ausgabe nochmal genau durchgekaut. Da wird dann der Lösungsweg präsentiert ☺

SkillScanner 0.15

Endlich funktioniert der SkillScanner wieder. In der VU 9.3 wurden die Grafiken für die Skills geändert. Die Grafiken wurden jetzt neu in den SkillScanner einprogrammiert und somit kann der SkillScanner wieder die Skills komplett zusammenrechnen. Den Download gibt es in der Downloadsektion unter www.germansurvivalartists.de

[Rätselecke]

Finde das richtige Lösungswort. Die Begriffe der Fragen unten gehören in die entsprechenden Felder, die mit der jeweiligen Zahl gekennzeichnet sind. Auflösung in der nächsten Ausgabe



Waagrecht

1. Geld verdienen auf EU
3. Davon träumt jeder (Kurzform)
6. deutsch: Halle des Ruhms
7. Vorname von Dr. Duchevel
8. Ein Kontinent im EU
10. Veranstaltungsort GC 2007
13. Mann von Pinky
14. Mission, engl. Signalfeuer
16. Eine Einzahlung machen
19. Abk. Hall of Fame
20. Waffe zum Pullen
21. Abk. All Time High
23. Omegaton Seizmic ...
24. Hier wird man wiederbelebt (kurz)
26. Ähnliche Gattung wie Atrox
29. Loot min. 50 PED
31. Ziel eines TP-Runs
32. Mobsorte; Event mit einem Ei
33. Veranstaltungsort GC 2008
34. Einer der nichts kann

Senkrecht

1. Einen Betrüger nennt man
2. Neue Grafikengine von EU
3. Was bedeutet ATH
4. light weapon ...
5. Abk. Club Neverdie
9. Leader der GSA
11. Was bedeutet MA
12. Übercrafter, GSA-Mitglied
15. Haben Elefantenfüsse (singular)
17. Bank in Fort Argus sieht aus wie
18. Abk. germansurvivalartists
22. Vermutlich reichster Spieler im RL
25. ... weapon cells
27. Hersteller von EU
28. Anfängerwaffe (Rifle)
30. Der beste Amp für die Opalo
31. Spaß für Anfänger, neue TPs holen

Lösungswort →

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Lösung aus der Ausgabe 03: GSALeague



Heras



[Busters-Meckerecke]

hier brennt die Luft

Heute: Die Legende vom Noob

So langsam bedauere ich, das ich euch alle so lange kenne... - Nicht das ich euch nicht leiden könnte... - NEIN!

Aber unsere Noobs sahnen ja mal gerade richtig ab! Schade also, das ich schon so lange EU zocke... - sonst wäre ich Noob und voll begeistert... - und reich! Es sei ihnen allen gegönnt; von ganzem Herzen! Für mich ein Grund, weiter in der GSA zu bleiben und nicht ins „noch so heiße“ „HQ“ zu wechseln. Macht doch Spaß dem „HQ“ Lootmäßig die „Rote Laterne“, für den letzten Hänger, in die Hand zu drücken! Vielleicht denken ja einige aus dem „HQ“ darüber nach, wieder zurück zu wechseln?

"Come to where the Globals are!"

OK – Wunschdenken von mir... wobei sich einige, schon aus Schamgefühl, in die "normale" GSA zurückversetzen lassen sollten!

Ich hab letztens einen von der "GSA HQ" in Fort Argus gescannt... Ich sage nicht wer es war... - aber ich frage mich,

ob man so den Namen "HQ" verdient hat?! Ich schlage vor, unser "HQ" endlich in "GSA.50k+" umzubenennen! Bleibt nur zu hoffen dass bald die "GSA.Elite" mit 120k Skills aufgemacht werden kann...

Vielleicht hätte diese Unter-SOC dann auch wirklich den Namen "HQ" verdient?!

Und wer jetzt meint ich wäre eifersüchtig, dem sei gesagt: Zum "echten HQ" habe ich schon lange die nötigen Skills (wie andere wahrscheinlich auch, wenn sie nicht schon mal "ausgechipt" hätten), soviel dazu...

Eifersüchtig bin ich etwas auf unsere "Noobs", das war es auch schon – mehr nicht. Aber solange das Loot in der "Familie" bleibt, freu ich mich mit allen! Sei es "GSA" oder noch die "GSA HQ"!

Ich würde mich, wieder mal, über mehr gemeinsame Hunting von Noobs und Übers freuen!

Da kommen "Noob- Bonus" und "Firepower" zusammen! - wenn das nicht hinhaut, weiß ich auch nicht mehr...!

Es muss doch nicht der "absolute Über-Mob" sein! Schraubt eure Erwartungen einfach mal etwas runter und geht mit den "Noobs" hunten! "Dann klappt es auch mit dem Global!" Wir sind doch immer noch EINE Soc!

Im Anschluss an diesen "Anschiss" lasset uns beten...

*Oh Lootius,
geheiligt werde dein Name,
dein Wille geschehe,
dein Reich komme;
auf Eudoria wie im Space.*

*Führe uns in Versuchung
und erlöse uns aus der Armut.
Vergib uns unsere Schulden,
so wie wir MA vergeben.*

*Unseren täglichen Global gib
uns heute auf das wir uns
daran laben;
und einen HoF von Zeit zu Zeit
in alle Ewigkeit!*

Prost!

Euer aller Buster

▀ BusterXXL





[Loot des Monats]

Die Affen sind los...



Na endlich... das hat aber auch lange gedauert. Da macht der einen Affen draus... ☺

Am 11.06.2008 hat Richman1 endlich die 5-stellige Grenze geknackt. Nach jahrelangem Spielen doch mal ein „kleiner“ Lichtblick am Loothorizont. Mit schönen Screenshots hat er das Forum geschmückt... (Anspiel auf Ausgabe 03). In den GSA Top Loots schiebt sich Richman1 damit auf den zweiten Platz.

Sicherlich ein erleichterndes Gefühl nach so ewig langer Zeit. Aber es gibt noch genug „alte“ Spieler, die auf so einen Bumm warten.

Wir gratulieren auf jeden Fall für den Molisk Hunter mit 10.689 PED und den 1. Platz in der HoF an diesem Tag.

█ Heras



10.689 PED Molisk Hunter

Schnellste Hunting Global-Sequenz...

Lucky Luke würde ich da sagen... globalt schneller als sein Schatten.☺

So ein Team war mal wieder richtig schön. Vorallem bin ich ja ohnehin so gut wie nie da oben. Was wir da im Team aber abgeglobalt haben war der reine Genuß. Da hat man schon fast Mitleid mit den grünen Punkten am Radar. ☺
SilentBob, Peacemaker und ich beschlossen einfach mal so oben zu hunten. Erstmal musste ein Teamname her... wir haben uns dann für

\$\$\$\$GSA_lien\$\$\$\$
entschieden.

2. Mob - 17:13 Uhr
Aurli Weak - 225 PED



4. Mob - 17:14 Uhr
Aurli Weak - 86 PED



6. Mob - 17:15 Uhr
Kreltin Young - 79 PED



8. Mob - 17:16 Uhr
Kreltin Young - 60 PED



Als wir also die 4 Globals... ich meine die 8 Mobs... ich meine die 4 Minuten hinter uns hatten dauerte es ganz schön lange, bis der nächste Global kam.

Ganze 5 Minuten dauerte der HoF!!!

17:21 Uhr
Aurli Soldier - 269 PED (HoF)



Und dann kamen noch ein paar kleinere Globals:

17:29 Uhr
Aurli Weak - 77 PED



18:02 Uhr
Aurli Weak - 98 PED



Also wirklich mal wieder eine richtig schöne spassige Huntingrunde.

■ Heras

4 Minuten · 8 Mobs · 4 Globals

Hunting

1. Lucian, Peacemaker: [Longu Old - 13.118 PED](#)
- 2. Richman1: [Molisk Hunter - 10.689 PED](#)
3. Simmer: [Cornundacauda Mature - 4.636 PED](#)
4. fux, Peacemaker, Heras: [Molisk Guardian - 4.147 PED](#)
5. Styga, SilentBob: [Arox Young - 3.546 PED](#)
6. Amue: [Feffoid Bandit - 2.887 PED](#)
7. Libuda, Richman1: [Arox Old - 2.357 PED](#)
8. Lucian: [Atrax Provider - 2.028 PED](#)
9. fux, SilentBob, Heras: [Arox Dominant - 2.002 PED](#)

Mining

1. Styga: [Caldorite Stone - 39.744 PED](#)
2. ProJoe: [Lysterium Stone - 11.679 PED](#)
3. Mag: [Crude Oil - 7.093 PED](#)
4. Spider Hunt: [Crude Oil - 6.585 PED](#)
5. Spider Hunt: [Groth Moleculesl - 5.885 PED](#)
6. DeBruns: [Caldorite Stone - 5.765 PED](#)
7. DeBruns: [Caldorite Stone - 3.755 PED](#)
8. Gray: [Gazzurdite Stone - 3.062 PED](#)

Crafting

1. mchammer: [Rutic Kil \(L\) - 23.455 PED ATH](#)
2. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
3. mchammer: [Geotrek LP470 Manis \(L\) - 4.854 PED](#)
4. Mag: [Breer M1a \(L\) - 4.610 PED](#)
5. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.857 PED](#)
6. mchammer: [GeoTrek AL15 Taurus \(L\) - 3.390 PED](#)
7. Mag: [Breer P1a - 3.167 PED](#)

Tailoring

1. Danny: [Dino Shoes \(F\) - 7.949 PED](#)
2. mchammer: [Dino Shoes \(M\) - 3.460 PED](#)
3. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 497 PED](#)
4. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 389 PED](#)
5. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 387 PED](#)

new Item

1. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
2. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.057 PED](#)
3. mchammer: [Breer M3a Blueprint \(L\)](#)

Silent-HoFs

1. mchammer: [Nano Katana - 55.000 PED](#)
2. Gray: [Vivo UR125 BP - 15.051 PED](#)
3. Heras: [Storm Kolor Jeans \(L\) - 5.000 PED](#)

→ NEU!!!

!!! jeder Global / HoF / ATH ist mit dem Screenshot im Forum verlinkt !!!





[GSA.Wanted]

WANTED

3 PED REWARD



ASLEEP OR ALIVE

AMUE □ ACAR

OF THE
GERMAN SURVIVAL ARTISTS

Heute mal die zwei Verbrecher der GSA.League: Amue und Acar

GSA.MAGAZIN: Hallo Amue, Hallo Acar.

Acar: Hallo.

Amue: Hi

GSA.MAGAZIN: Wie lange spielt Ihr schon EU?

Amue: Eigentlich reicht es, wenn Acar antwortet, da bei uns eh alles gleich ist

Acar: ^^

GSA.MAGAZIN: Ihr kennt Euch also?

Acar: Ja, wir sind die besten Kumpel seit 19 Jahren ca. ^^

Acar: Das erste Mal haben wir 2003 angefangen dann wieder (dummerweise) aufgehört und 2006 neu begonnen

GSA.MAGAZIN: Wie lange seid Ihr jetzt in der GSA?

Acar: Richman1 hat mich vor 2 Jahren in die GSA eingeladen

Amue: glaube seit Anfang August 2007

GSA.MAGAZIN: Seid Ihr glücklich mit der SOC-Wahl?

Acar: Allerdings, eine chillige deutschsprachige SOC zu finden ist sicher nicht einfach, nennen wir es einen Glücksgriff 😊

Amue: Ja sehr

GSA.MAGAZIN: Was macht Ihr bevorzugt in EU?

Acar: Jagen

Amue: Fast nur noch jagen

GSA.MAGAZIN: Was möchtet Ihr erreichen in EU?

Acar: Naja. Lvl100 und eine Imp-MK2 in der Hand. Naja, eine MK5 Mentor Edition würde mir schon genügen

Amue: Nun, am liebsten würde ich in der Karibik wohnen und von den ganzen Hofs leben die ich am Tag habe

Acar: Schließe mich Amue an 😊

GSA.MAGAZIN: Wer hatte die Idee zu GSA.League?

Acar: Beide eigentlich, wir tüfteln bei allen möglichen Dingen an Ligen herum, ob im Basketball oder sonst was, Statistik und Wettkampf.

Acar: Liegen uns einfach im Blut 😊

GSA.MAGAZIN: Wie lange dauerte es von der Idee bis zur Realisierung?

Acar: Naja, bei uns 2 h, bei Heras 2 Monate, nur du hättest unsere Ausführung nicht sehen wollen.

Amue: Dem schließt sich mich an.

GSA.MAGAZIN: Warum zählen nicht alle Mobs?

Acar: Weil die Balance zwischen Anfängern und Fortgeschrittenen im Punktesystem

gewahrt bleiben sollte, schließlich soll jeder eine faire Chance haben, allerdings ist natürlich geplant in Zukunft stärkere Mobs einzutragen.

GSA.MAGAZIN: Warum der Multiplikator bei den verschiedenen Mobs?

Amue: Da lass ich mal Acar antworten...ich steh eh neben ihm.

Acar: Der Lootunterschied richtet sich nach den HP, dem DMG und neuerdings dem Regenerationswert eines Mobs, und genau in diesem Verhältnis muss auch die Punktevergabe der GSA.League funktionieren um obengenannte Fairness zu erreichen.

GSA.MAGAZIN: Was erhofft Ihr Euch von der League?

Acar: Spass, Kommunikation, Wettkampf und ne Menge Werbung für unsere Soc, natürlich Ruhm und Anerkennung nicht zu vergessen :D

GSA.MAGAZIN: Was wünscht Ihr Euch von den Teilnehmern?

Acar: ne Menge Geld im Pot *lach* und natürlich Aktivität.

GSA.MAGAZIN: Würdet Ihr uns Eure RL-Namen verraten?

Acar: Thomas

Amue: Axel

GSA.MAGAZIN: Was macht Ihr im RL?

Acar: Selbstständige Meditationslehrer und angehender Heilpraktiker der Psychotherapie.

Amue: Meditationslehrer und angehender Heilpraktiker der Naturheilkunde.

GSA.MAGAZIN: Wie alt seid Ihr?

Acar: 30

Amue: 29

GSA.MAGAZIN: Dann möchte ich mich gerne für das Interview bedanken und wünsche Euch noch viel Spaß in EU und einen Riesenerfolg der League.

Acar: Dank dir sehr.

Amue: Dank dir und weiter so mit dem GSA.Magazin. gefällt mir sehr gut.

Acar: Kannst du mit den Antworten eine Seite füllen?

GSA.MAGAZIN: Jo, das geht schon. Wir "verbessern" die Antworten eh, wenn sie uns nicht gefallen.

ProJoe

(Die Inhalte wurden nicht verändert. Lediglich Fehler durch die GSA.Redaktion korrigiert!)

[Gewinnaktion]

50 PED für die beste Lösung



Es geht darum, die Koordinaten von ProJoe möglichst genau zu bestimmen.
Jedes GSA.Mitglied darf einen (1) TIPP abgeben. Wer bis zum nächsten Magazin am nächsten an den Koordinaten dran ist mit seiner Schätzung bekommt eine Überraschung.

Die Lösungen bitte per Email an redaktion@germansurvivalartists.de

Bitte unbedingt darauf achten, dass Euer ingame-Name mit in der Email steht und die Koordinaten in der Form (Beispiel) „18.198, 7.587“ abgegeben werden.

Lösung in der nächsten Ausgabe

ProJoe

Schade... aber wir haben tatsächlich KEINE EINZIGE Lösung bekommen. Hätte also nur einer eine Lösung geschickt... hätte er automatisch gewonnen.

Deswegen lasse ich das Rätsel nochmal drin stehen.

[aus dem RL]

GSA.Mitglied ist EU-Botschafter auf der Games Convention 2008

Darkpepe ist EU-Botschafter auf der diesjährigen GC2008 in Leipzig. Ich hoffe mal, dass noch eine T-Shirt-Bestellung von Darkpepe reinkommt... damit er auch die GSA würdig vertreten kann... ☺

06.2008 – Geburtstage in der GSA

Keine?

[Merchandise]

GSA.SOCWear

Seit Februar 2008 gibt es die Möglichkeit GSA.SOCWear zu

bestellen. Die Fertigung erfolgt erst ab Juli 2008... also kurz vor der GamesConvention 2008, so, dass die T-Shirts und

Caps aber 100% rechtzeitig jeden erreichen werden.

Folgende SOCWear gibt es:



Cap

Weiß, Transferdruck
universelle Größe



T-Shirt

Rote Arme
XL und XXL



T-Shirt

weiß
3XL

Die Versandkosten betragen 3,90 EUR für den versicherten Versand.

Wenn genug Bestellungen kommen, werden die Sachen noch um 2-3 EUR günstiger.

Der Aufdruck ist ein hochwertiger Siebdruck und ist somit auch resistent beim Waschen; im Gegensatz zu einem Transferdruck.

Bestellungen und Anfragen im Forum unter dem Punkt: [GSA.SOCWear](#)

RL-Spielfiguren

Seit der GamesConvention 2007 habe ich noch einiges an Figuren bei mir rum stehen. Die Figuren gibt es selbstverständlich kostenlos (sind ein Geschenk von Herrn Justin Sorrell / MindArk).

Der versicherte Versand kostet 3,90 EUR innerhalb Deutschland. Mitglieder aus Österreich wenden sich bitte an mhammer... der hat ein paar Exemplare für die Landsleute.

Atrox



Hogglo



[EXIT]

Bis zum nächsten Mal.

IMPRESSUM

Chefredakteur: Heras
Redaktion: ProJoe, BusterXXL
GSA.League: Amue, Acar
Layout: Heras
www.germansurvivalartists.de: Heras
Kontaktadresse: Sebastian Herbig
Alemannenstr. 2
86492 Egling
Deutschland
Telefon: 08206.961930

Rechte: © 2008  GSA
Druck und Weitergabe
ausdrücklich erwünscht
Download: www.germansurvivalartists.de
Format: PDF → www.adobe.de

Anzeigenservice:
Du hast eigene Beiträge und möchtest diese
gerne veröffentlichen? Du hast eine
interessante Geschichte die hier unbedingt
mit rein sollte?

Send Deinen Leserbrief, Beitrag, Bild,
Kommentar, Fehlerhinweis in digitaler
Form einfach per Email an:

redaktion@germansurvivalartists.de

