



das deutschsprachige Magazin für das

ENTROPIA
UNIVERSE

BIGGIE
didn't carry any loot

Darf's sonst noch

etwas sein...? ☺



Ja... bitte noch 2 Sätze von diesem hier. Und dann nehme ich noch 5 Sätze von dem da.

Gibt's denn noch was im Angebot diesen Monat?

Ja aber natürlich! Wir haben Anschiss vom BusterXXL im Angebot... den gibt es kostenlos dazu, wenn das Magazin nicht augenblicklich erscheint.

Uiiii... jetzt schlöttern mir aber die Knie ☺. Mein Gott habe ich mir jetzt in die Windel geschissen. Aber unabhängig von den Drohungen aus dem Osten (rein geografisch gesehen) schließe ich das Magazin heute noch ab. Ich will ja schließlich nicht auf dem Balkon bei BusterXXL schlafen müssen, wenn es wieder heißt „GamesConvention“... vor allem hat BusterXXL gar keinen Balkon... und das im 5. (gefühlt 100.) Stockwerk.

In meinem Screenshot-Archiv habe ich noch zwei nette Chatsessions mit SilentBob gefunden. Beide erinnern mich an wirklich nette Huntabende/tage, zu denen mir aktuell leider die Zeit fehlt.

Ach das waren Zeiten.

Jetzt ist alles anders ☺

Ich sitze ich jeden Monat 2 Wochen in Dänemark und lerne dänisch, damit ich mich auf dem dänischen Markt etablieren kann (läuft schon ganz gut), um 3x so viel zu verdienen wie in Deutschland und dann endlich Geld für Entropia Universe zu haben... verdammt... jetzt fehlt mir die Zeit zum Spielen.

Auf jeden Fall habe ich Fuß gefasst in Dänemark... das ist ja schon mal was.

Ach ja... wo wir gerade bei Fuß sind... das Magazin hat nun auch endlich den richtigen Fuß und lautet nicht mehr auf „GSA.Magazin“.

Wer jetzt trotzdem noch Lust auf Artikelschreiben hat... einfach her an die Redaktion. Mehr Infos dazu erfährst Du auf Seite 7 [Berichte für das Magazin].

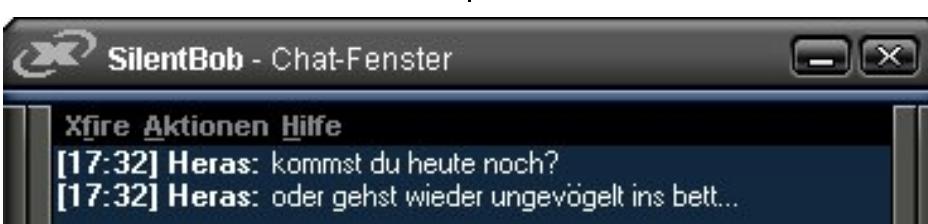
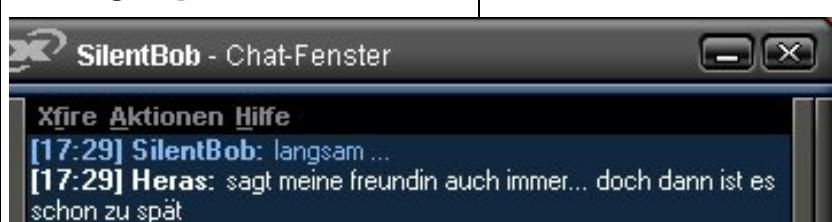
So sieht's aus!



Wie ich finde ist das Magazin dennoch relative rechtzeitig und immer noch im ersten Drittel des Mais.

MAI ist des scheee...

Euer Heras



**Abgabetermin für neue Beiträge
ist der 25. Mai 2009**

mehr auf Seite 7

[Inhalt]

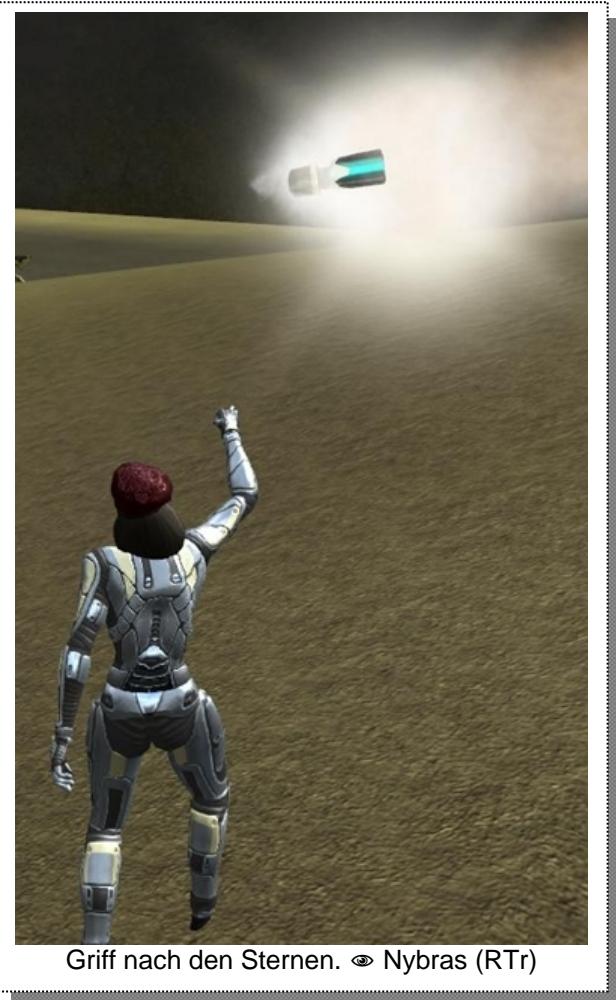
[Editorial]	2	[Leserbeitrag].....	16
[Inhalt]	3	[aus dem RL].....	17
[Bilder des Monats]	4	04.2009 – Geburtstage in der GSA.....	17
[MiniUpdate 9.4.4]	5	[GSA Top Loots].....	18
[Aktuelles].....	5	Hunting.....	18
Downloadzahlen.....	5	Mining	18
[Rätselfecke].....	6	Tailoring	18
[Berichte für das Magazin].....	7	Crafting	18
[Softwareperlen].....	7	new Item	18
[Mining Tower (L)].....	8	Silent-HoFs	18
[Roof Party]	9	[GSA.Wanted]	19
[Busters-Meckerecke]	10	[Merchandise]	20
[Enfi´s World][Friedhelm].....	11	GSA.SOCWear	20
[Friedhelm]	14	RL-Spielfiguren	20
		[EXIT]	21



Und liebes Magazin... herzlichen Glückwunsch zur 12. Ausgabe!



[Bilder des Monats]



[MiniUpdate 9.4.4]

Mini-Update 9.4.4 28.04.2009

Participant Art Exhibition II

Die ParticipantArtExhibition wird am Freitag, 1. Mai um 16:00 Uhr UTC

eröffnet und ist dann noch bis zum 14. Mai zu sehen. Die Ausstellung wird im ersten Raum links in der „Akademie der Bildenden Künste“ in New Oxford zu sehen sein.

Gleich rechts neben den Rentieren wenn man den Teleporter benutzt.

Bis dahin vielen Dank für das Interesse.

See you there!

 MindArk

Ausgabe	Titel	KB	Hits	Download
GSA.Magazin 08.2008 - A05	05 Die Zeit die Zeit.., und die GSA.League	7939	230	
GSA.Magazin 05b.2008 - A03	03 Sei auch Du ein Teil der deutschen EU-Wiki	3443	207	
GSA.Magazin 07.2008 - A04	04 Warten auf den Postboten	7575	203	
GSA.Magazin 05.2008 - A02	02 Die gute alte Zeit	2374	201	
GSA.Magazin 04.2008 - A01	01 Erste Schritte eines Magazins	1125	201	
GSA.Magazin 09.2008 - A06	06 Der Eindruck war groß...	4455	193	
GSA.Magazin 12.2008 - A09	09 Das Magazin ist tot... es lebe das Magazin!	3016	181	
GSA.Magazin 10.2008 - A07	07 Aktivität ist gefragt.	5619	179	
GSA.Magazin 11.2008 - A08	08 Jo is denn heut scho Weihnachten?	4626	178	
GSA.Magazin 01.2009 - A10	10 Totalausfall Jan.2009	5166	161	
GSA.Magazin 04.2009 - A11	11 Zu viel GSA	2042	101	

[Aktuelles]

Downloadzahlen

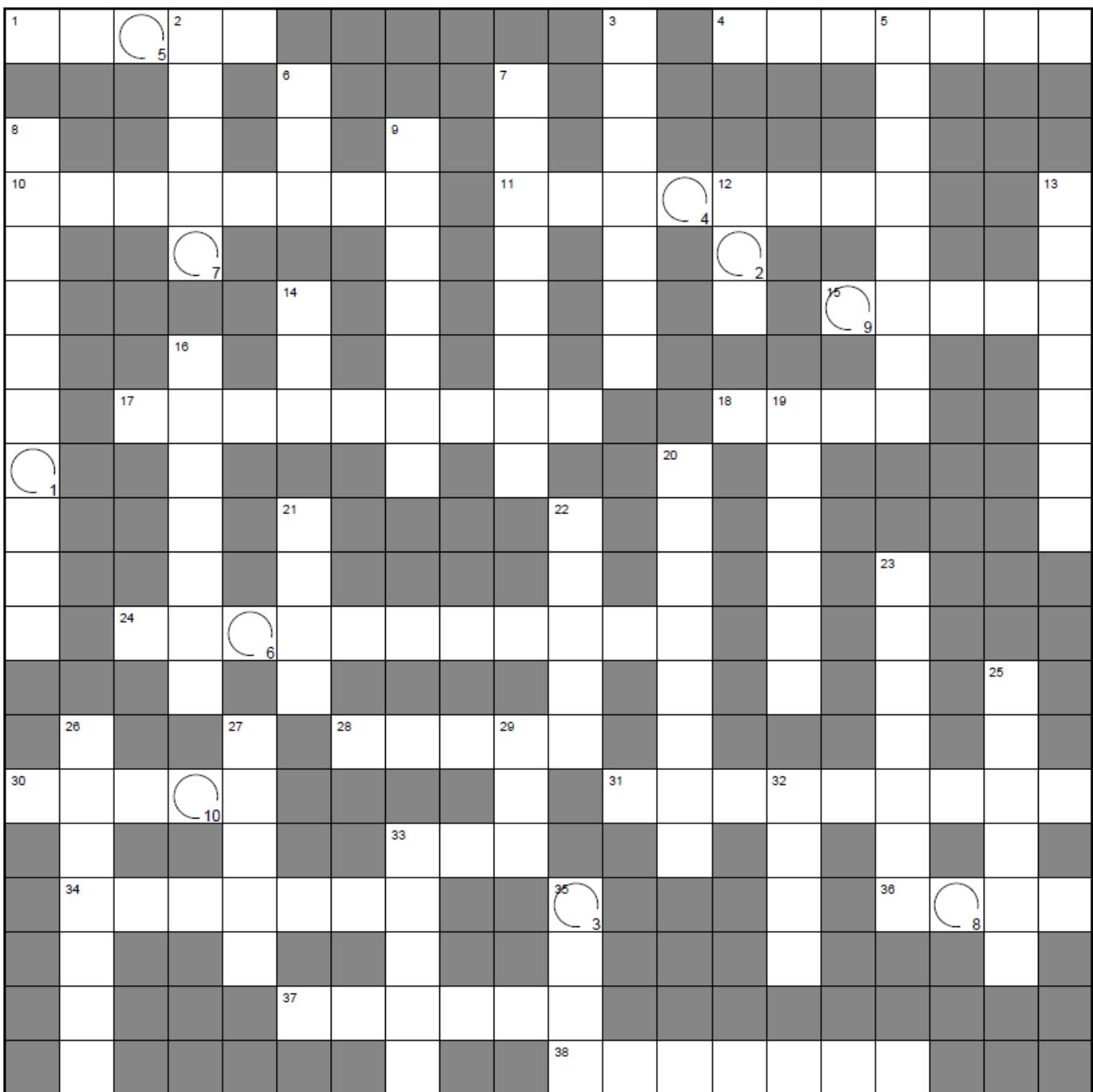
Es ist wirklich faszinierend, welches Interesse auch noch an den „alten“ Ausgaben besteht. Sogar die „schwache“ April-Ausgabe wurde über 100x heruntergeladen...

(siehe oben)

09.05.2009
Treffpunkt: Fort Argus
18.30 Uhr / Treffpunkt
Start: 19:00 Uhr



[Rätselecke]



Waagrecht

- Noob-Währung
- Geld verdienen auf EU
- Besitzer von CND
- Gemeinsam jagen
- medium weapon ...
- Haben Elefantenfüsse (plural)
- Wer verschwand Mai 2008
- Sehr schnelle Handgun
- Leader der GSA
- ... weapon cells
- Vorname von Heras
- Davon träumt jeder (Kurzform)
- Eine Einzahlung machen
- Einer der nichts kann
- Loot min. 50 PED
- Veranstaltungsort GC 2008

Senkrecht

- Rüstung aus dem Himmel
- Damit fängt das Geldverdienen an
- Ein Kontinent im EU
- Abk. Club Neverdie
- Was macht ein Scammer
- Looten Hairgel (singular)
- Looten Korrs H-400 (L) (singular)
- Abk. Hall of Fame
- ... Mecker-Ecke
- Abk. Worl of Firepower
- Hier wird man wiederbelebt (kurz)
- Waffe zum Pullen
- deutsch: to scam
- Omegaton Seizmic ...
- light weapon ...
- Das macht keiner gerne
- medium ... cells
- Hersteller von EU
- Sieht wie T-Rex aus
- Abk. All Time High

[Berichte für das Magazin]



Auch Du möchtest einen Bericht für das Magazin abgeben? Du musst nur folgendes beachten:

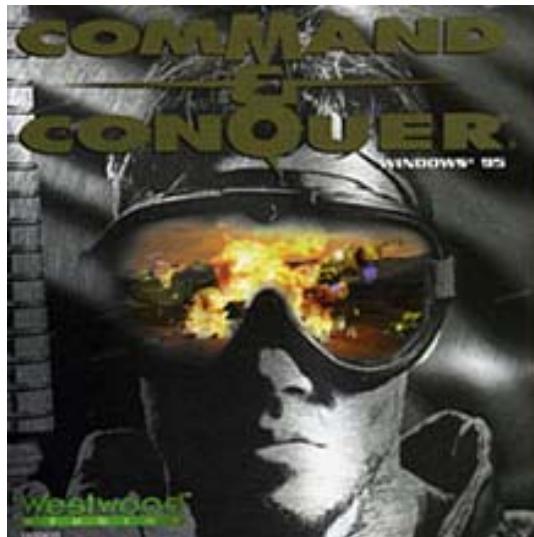
Schreibe den Bericht einfach in digitaler Form (Word, Text, OpenOffice, etc.) und sende ihn per Anhang in einem Email an die Redaktion des Magazins: redaktion@didntcarryanyloot.de

Folgendes muss enthalten sein:

1. **Rubrik** in die Dein Beitrag soll: SOC-Name oder allgemein

2. Dein **ingame Name**
3. **Email**, unter der Du erreichbar bist für evtl. Rückfragen
4. Einen **Titel** Deines Beitrages
5. Den **Beitrag** selbst
6. Evtl. **Bilder** (bitte als JPG, wenn es transparente Bilder sind bitte als GIF oder PNG)
7. **Termin**, in welchem Monat Dein Text veröffentlicht werden soll.

■ Heras [GSA]



In dem kostenlose Strategie-Game "Command & Conquer Gold - Tiberiumkonflikt" kämpfen die beiden verfeindeten Parteien GDI und Nod um den wertvollen Rohstoff Tiberium.

Zwölf Jahre sind vergangen und nun bietet EA "Command & Conquer Gold - Tiberiumkonflikt" zum kostenlosen Download an: In dem Spiel kämpfen die beiden gegnerischen Lager GDI und Nod um den wertvollen Rohstoff Tiberium.

Im heruntergeladenen ZIP-Archiv finden Sie die beiden Spiel-CDs als ISO-Images. Diese müssen Sie mit einem geeigneten Brennprogramm wie Nero auf CD brennen.

Der ebenfalls im ZIP-Archiv enthaltene Patch bringt das Spiel unter Windows XP zum Laufen. Kopieren Sie die DLL-Datei einfach in den Programm-Ordner des installierten "Command & Conquer". Alle nötigen Informationen finden Sie

[Softwareperlen]

in den englischen Installations-Hinweisen im ZIP-Archiv.

Hinweis: Aufgrund seiner Größe von knapp 850 MByte wird dieser Download ausschließlich über das BitTorrent-Netz angeboten.

Fazit: "Command & Conquer" gilt als Mitbegründer des Echtzeit-Genres und somit als echter Klassiker der Games-Geschichte. Ein definitiver Download-Tipp.

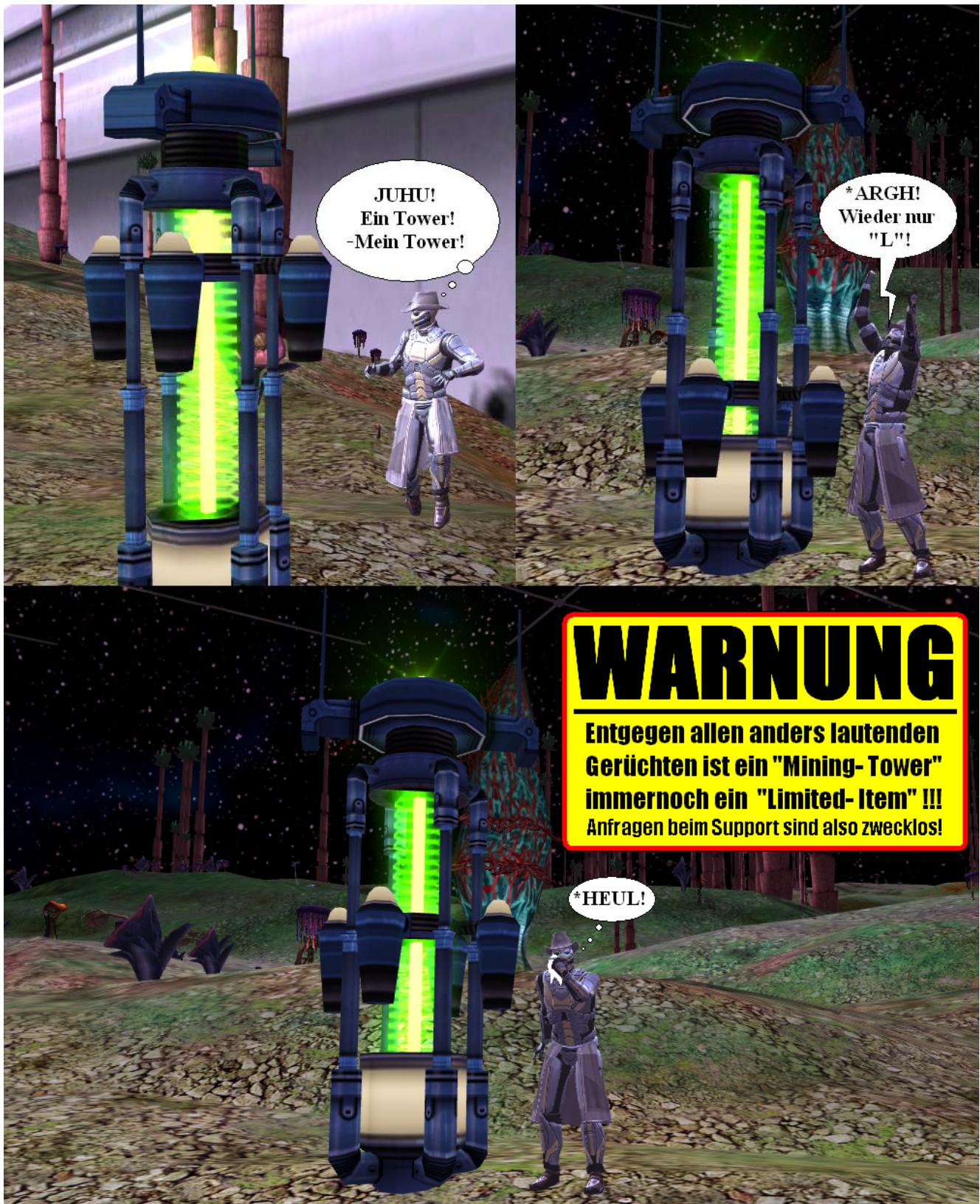
Softwareart	Freeware
Sprache	Englisch
Autor:	Westwood
System	Win 95 Win 98 Win 2000 Win XP
Größe	842 MB

■ Heras [GSA]

Link: http://www.netzwelt.de/software-chooser/6229_2-command-conquer-gold.html

Quelle: chip.de & netzwelt.de

[Mining Tower (L)]



WARNING

Entgegen allen anders lautenden
Gerüchten ist ein "Mining-Tower"
immernoch ein "Limited- Item" !!!
Anfragen beim Support sind also zwecklos!

BusterXXL [GSA]

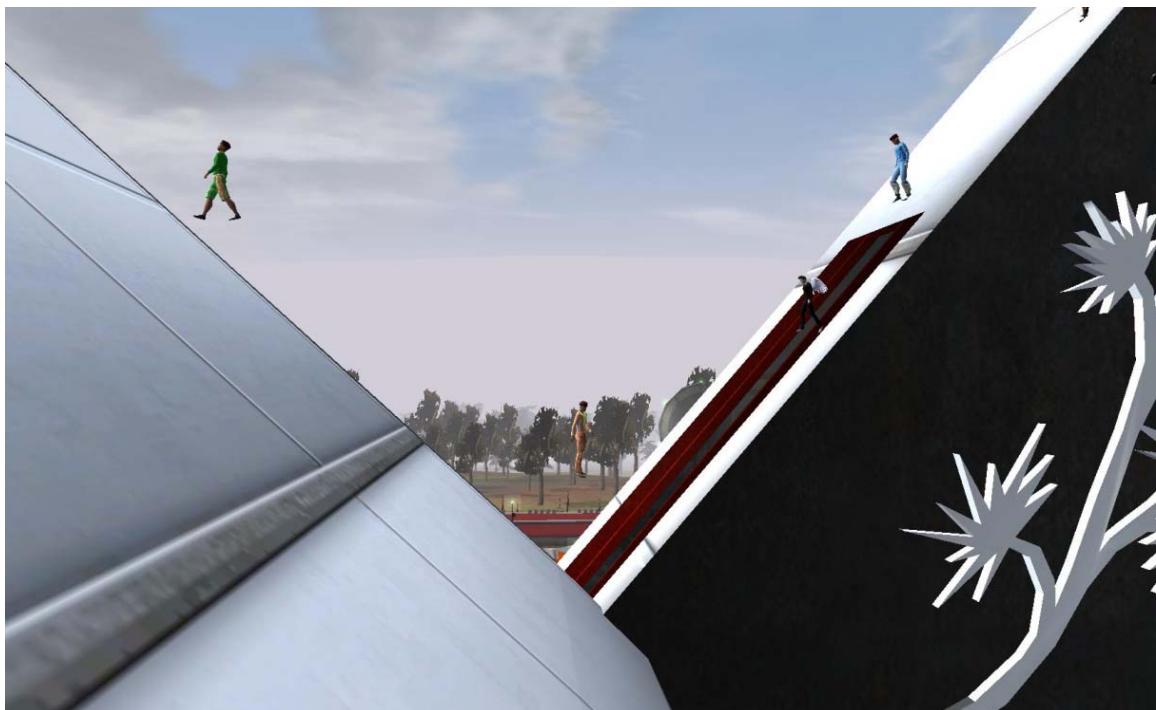
[Roof Party]



Am Samstag, den 02.05.2009 fand in
Atlas Heaven eine Roof Party statt.
Der Sinn entging mir zwar völlig,

aber es war trotzdem echt nett mit
Pinky abzutanzen.

■ Vloe [GSA]





[Busters-Meckerecke]

hier brennt die Luft

Heute: Vom Sinn und Unsinn eines allgemeinen, Soc- unabhängigen, deutschsprachigen EU-Magazines...

So, erst einmal die Finger abkühlen...
-So eine lange, komplizierte Überschrift gabs noch nie bei mir!

Nun aber zum Thema: Unser aller Heras, "geheiligt werde sein Name,... (u.s.w.)", hatte die geniale Idee ein Soc- übergreifendes deutschsprachiges EU- Magazin aus der Taufe zu heben. Dazu wurde das "alte" "GSA- Magazin" erst einmal "eingestampft". Soweit sehr sinnvoll und läblich! -Doch das war der leichteste Teil... Unsere "GSA"- Schreiberlinge (mich eingeschlossen) haben so weitergemacht wie bisher, nur das die Themen allgemeiner, also für alle verdaulich, gehalten wurden. Wobei das, was mich angeht, ja auch nichts wirklich neues war. Die Vorfreude war riesig! Bis Heute als ich die letzte Ausgabe des "neuen" Magazines (04/2009) öffnete. Ok, es war der erste April...

-Aber selbst für einen Aprilscherz war es schon reichlich makaber. Und es kam noch schlimmer: Es war gar kein Aprilscherz, sondern bitterer Ernst! Also diese Ausgabe war nichtmal den Speicherplatz wert auf dem sie die Festplatte verunreinigte!

"Böser Heras!" -dachte ich. Und so kam es, das Heras eine Erklärung schuldig war. Und die kam prompt: Es wurde sich beschwert das das Magazin zu "GSA- lastig" gewesen sei. Also wurden in dieser Ausgabe einfach alle Beiträge von und über die "GSA" einfach mal absichtlich weggelassen! Dieser Wink mit dem Zaunpfahl trifft hoffentlich die am Kopf die es nötig haben! Denn was übrig blieb war ein Stück virtuelles Klopapier!!! Sich beschweren ist eine Sache, besser machen die andere: Wo waren denn die Leute aus den anderen Soc's, die sich beschwert haben, mit ihren Beiträgen???

Also wenn ich ein Bilderbuch gewollt hätte könnte ich mir jeden Tag meine alten Global- Screenshots anschauen. Schön bunt, aber nicht wirklich aufmunternd...

Also wenn in dieser Ausgabe (05/2009) nicht endlich etwas gescheites, und damit meine ich etwas für Leute die des lesens mächtig sind (!), aus den anderen Soc's steht, trete ich in Schreibstreik bis wir unser gutes altes "GSA- Magazin" wieder haben!

Basta! -Ich habe fertig! -Flasche leer!

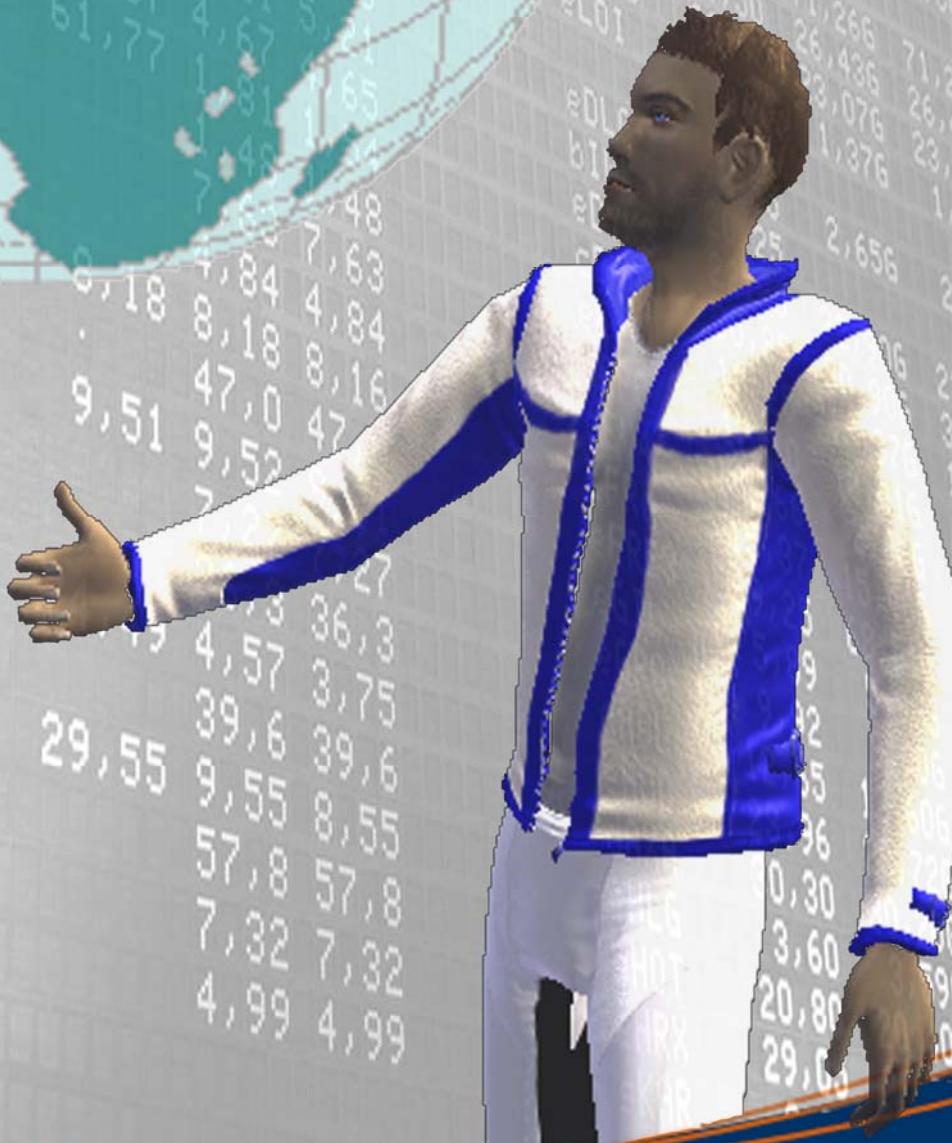
Fazit: Es war bestimmt sinnvoll es zu versuchen, aber es wäre Unsinn eine Totgeburt länger als 3 Monate weiter zu beatmen!

Euer aller Buster

■ BusterXXL [GSA]



ENFI'S WORLD



[Soc Interview]

Interview mit Tony Sam Taler von denn „German Dragons“

Nachdem ich mit Schrecken feststellen müsste das dass letzte Magazin sehr kurz ausfiel, dachte ich mir das ich nun auch einen Artikel verfasse, und wie der Zufall so wollte, stolperte ich dabei über die Soc „German Dragons“ und zwang *G* dessen Leader zu einem Interview. Langer rede,kurzer Sinn hier ist das Interview !



**Tony Sam Taler
Leader der GermanDragons**

EU-Magazin : Hallo Tony Sam Taler, danke das du Zeit für das Interview gefunden hast.

Tony : Hallo Enfi, unsere Society und ich freuen uns sehr das uns die GSA Interviewen möchte.

EU-Magazin : Die Freunde liegt ganz bei uns, kannst du denn Lesern erklären was genau die German Dragons sind?

Tony : Die German Dragon sind ein deutschsprachige Society in dem Online-Game Entropia Universe. Wir wollen vor allem Spaß haben in EU. Deswegen wollen wir einen freakigen, abgefahrenen, verrückten, zuverlässigen, hilfsbereiten, netten und vor allem EHRLICHEN Haufen an Spielern mit...

...dem man das eine oder andere unternehmen kann und der auch keinen schlechten Ruf in EU hat. Aber ein lockeres Mindestmaß an Regeln muss schon sein. Außerdem versuchen wir neuen Spielern so gut wie möglich unter die Arme zu greifen. Eventuell kommt der Kauf eines LAs oder Hangars in ferner Zukunft.

EU-Magazin : Das heißt das euer Hauptaugenmerk auf neue Spieler gerichtet ist, inwiefern wollt ihr die Neuankömmlinge in Entropia Universe helfen?

Tony : Wie gesagt wollen wir vor allem Spaß in EU haben, da liegt unsere Hauptaugenmerk, aber Neuen zu helfen spielt natürlich auch eine wichtige Rolle. Wir versuchen ihnen so gut wie möglich dieses komplexe Spiel zu erklären, beraten sie bei all ihren Fragen, machen TP Runs und skillunabhängige Hunts/Events mit ihnen. Es spielt keine Rolle ob derjenige einen Mentor bei uns hat oder nicht.

EU-Magazin : Erzähle uns wer alles daran beteiligt war bei der Gründung der Soc? Was waren euren Beweggründe German Dragons ins Leben zu rufen?

Tony : Die Soc habe eigentlich nur ich alleine gegründet nachdem meine alte Soc, German Hunter, in der du auch warst, auseinandergebrochen ist. Mir geisterte schon länger der Gedanke einer eigenen Soc durch den Kopf, und immer wenn ich daran dachte viel mir spontan der Name "German Dragons" ein. Einige Freunde von mir haben sich dann der Soc mit angeschlossen, diese haben aber alle bis auf Eine, Victoria Vicki Kenobi, mit EU aufgehört.

EU-Magazin : Wie lange gibts die Society mittlerweile nun?

Tony : Die Soc wurde gegen Abend des 03.06.2008 gegründet.

EU-Magazin : Kommen wir nun zu denn mehr wichtigen sachen, was sind eure Ziele in Entropia Universe, du sprachst eben von LA und Hangar, wie wollt ihr diese hohe Ziele erreichen?

Tony : Da Hangars und vor allem LAs recht teurer sind könnte ein Kauf, wenn überhaupt, erst in ferner Zukunft geschehen. Momentan verfügt die Soc aber weder Member-technisch noch finanziell über die Mittel. Da wir auch nicht gerade wenige Mitglieder haben die ihr Glück ganz ohne Einzahlen versuchen werden diese ziel schwer werden zu erreichen.

**Fortsetzung auf
nächster Seite....**



[Soc Interview]

Interview mit Tony Sam Taler von denn „German Dragons“ Teil 2

EU-Magazin : So ist es momentan noch mehr eine Vision als ein Ziel? Habt ihr denn zuzeit direkte Ziele die im greifbarer Nähe sind? Sprich habt ihr demnächst was besonderes vor?

Tony : Vor kurzem haben wir unsere Homepage erstellt und in's Netz gestellt: <http://german-dragons.tk/>. Sie wurde von unseren Mitgliedern Mike Fire Nova, Soeren Amorphis Wolf und Maren kleene Scharf gemacht, für das ich mir auch nochmals hier im Namen der Soc bedanken muss. Die HP ist hauptsächlich zur Soc Vorstellung gedacht, im Forum werden regelmäßig Soc interne Events geplant, Umfragen gemacht, alles mögliche Besprochen usw. und auch Events für Jedermann geplant der Interesse daran hat. Es ist zwar noch alles in den Kinderschuhen, aber da wächst man sicherlich schnell raus. Wir versuchen bestmöglich das Forum zu gestalten und hoffen das bei steigender Memberzahl im Forum und in der Soc auch größere Sachen möglich sind.

EU-Magazin: Ihr habt letztens euren PREMIEREN HUNT veranstaltet, was war sinn und zweck dieses Events?

Tony : Dieser Hunt wurde zur Feier der Fertigstellung der HP veranstaltet. Er wurden von dem Amin und den Moderatoren geplant. Da solche Hunts recht beliebt sind wollen jetzt einmal im Monat einen Hunt dieser Art veranstalten für alle die Interesse und Spaß daran haben.

EU-Magazin : Da ich selbst beteiligt war und dort sogar meine erste 2 Globals ingame erlebt habe, fragt man sich doch, was eure bisher Größten Erfolge in EU war, gibts da nennenswerte?

Tony : Zwei unserer Mitglieder hatten einen 20k PED HoF, Items waren dabei: ein kleines ESI, Riker UL3, Genesis Nifheim. Die Items sind alle UL und überstiegen den Wert vom HoF bei weitem, hier noch ein Bild dazu:

<http://www.entropia-forum.de/modules.php?name=Forum&s=file=viewtopic&t=3608>

EU-Magazin : Das wars dann fürs erste, ich danke dir Tom für das Interview, ich hoffe wir sehen uns Ingame wieder, vergesst bitte nicht das ihr jederzeit Eingeladen seid, eigene Artikel zu verfassen die dann nach Bedarf im Magazin erscheinen werden.

Tony : Auch wir können nur danken für das Interview. Ingame werden wir uns sicherlich noch mehrmals sehen. Auch Danke für das Angebot Artikel bei euch veröffentlichen zu können.



Atrox Guardian 94 PED



Atrox Old 105 PED

*Meine ersten Globals
in EU, in der nächste
Ausgabe erfährt ihr
warum es meine
ersten sind !*



Enf0rc3 (GSA)

Ein Tag aus Friedhelms Sicht...

Was geht in Friedhelm vor?

Was denkt er?

Wie handelt er?

Durch die allumfassende Macht der Psychologie versetze ich mich nun für einen Tag in Friedhelms Geist. Wollen doch mal sehen wie der so tickt.

3:40 Uhr

Mein Pieper weckt mich.

Verdammst noch mal, es ist doch erst knapp 3 Stunden her, dass ProJoe sich ausgelogt hat.

Denkt der etwa, dass sein Loot besser wird, wenn er mich nicht schlafen lässt?

Egal, er wird schon bald merken, dass er das mit mir nicht machen kann.

Wenn er erst mal 50 Bomben gesetzt hat, ohne was zu finden, dann gibt er schon auf.

5:20 Uhr

Das gibt's doch nicht!!!

Rafft der denn gar nichts?

Wie soll ich ihm denn noch klar machen, dass ich müde bin und einfach wieder ins Bett will?

Mittlerweile sind schon 300 Bomben ohne Fund verbraten. Der muss doch bald pleite sein.

5:45 Uhr

Endlich pleite.

Er hat sich ausgelogt.

Naja, was blieb ihm auch anderes übrig.

Schnell, die Zeit nutzen und ne Mütze voll Schlaf nehmen.

Ich schlafe heute besser auf dem Bauch, damit mir die Müdigkeit aus den Augen fällt.

5:55 Uhr

Jetzt geht der verdammte Pieper schon wieder los.

Das kann doch nur ein Irrtum sein. Was will der denn jetzt schon wieder ohne PEDs?

Oh nein, er war nicht im Bett, er hat eingezahlt.

Jetzt bleibt mir nur noch ein zu tun...

6:00 Uhr

Ich weiß, wir sollen ihn nicht zu oft benutzen, den roten Knopf.

Aber es hilft alles nichts.

Connection Lost!!!

Wenn ich das drei oder viermal hintereinander mache, gibt er sicher auf.

7:30 Uhr

Ich kann schon fast meine Augen nicht mehr offen halten.

6 mal Connection Lost in eineinhalb Stunden.

Wie lange soll das noch weitergehen?

10:00 Uhr

So, der 23. Connlost hat endlich die ersehnte Ruhe gebracht.

Seit über einer Stunde ist er nun off geblieben.

Ich hasse ihn, aber trotzdem wünsche ich ihm einen sehr langen und erholsamen Schlaf.

Ich hau mich hin...

10:05 Uhr

Das Telefon klingelt.

Egal, ich bin nicht zu Hause.

10:06 Uhr

Das Handy klingelt.

Einfach nicht beachten, dann hört es von alleine wieder auf.

10:13 Uhr

Es hört nicht auf!!!

Es bleibt mir also nichts anderes übrig, als ranzugehen.

Oha, mein Chef.

Mann, hat der schlechte Laune.

Scheint wohl wieder n ATH gefallen zu sein.

Ok, quäle ich mich eben in die Zentrale und hör mir sein Gesabber an.

11:00 Uhr

ProJoe hat gepetzt, der Blödmann. Kaum haben die Spieler mal ein oder zwei Connection Lost, schon schreiben die gleich den Support an. Verflucht sei der, der den Begriff „Kundenzufriedenheit“ erfunden hat. Aber egal, es gibt andere Wege um an Schlaf zu kommen.

12:00 Uhr

Seit 30 Minuten macht mich der Pieper verrückt.

Dabei bin ich doch noch gar nicht zu Hause.

Aber auch dafür hat man in der Zentrale Abhilfe geschaffen.

Solange ich nicht an meinem Rechner sitze, kriegt der nur zu lesen, dass die Server wegen Wartungsarbeiten down sind.

Das kann man nicht all zu lange machen, sonst schreiben die gleich wieder den Support an, ich muss wieder beim Chef antreten und schon geht alles wieder von vorne los.

12:10 Uhr

Endlich zu Hause.

Also gleich an den Rechner und sehen, wie ich den für heute endlich loswerden kann.

Ich denke, ich kann es mir erlauben, einen kleinen HoF zu vergeben.

Der letzte liegt ja nun schon über ein Jahr zurück.

12:30 Uhr

So, ProJoe bimmelt jetzt.

18.534 PED Ganganite sollten genügen.

Dann kriegt der erst mal einen Tower und wenn ich Glück habe auch einen Herzinfarkt.

Wenn nicht, dann kommt der eh nicht gleich an seine PEDs und muss erst mal 24 Stunden warten.

Dann kriege ich endlich mal etwas Schlaf.

12:35 Uhr

Mist!
MA hat mir mitgeteilt, dass heute schon ein großer HoF gefallen ist.
Laut meinen Vorgesetzten waren nur 3989 PED Lyst drin.
Das darf doch wohl nicht wahr sein.
Das reicht nicht mal für einen Tower.
Jetzt bleibt der so lange on, bis die Sch... abgebaut ist.

16:00 Uhr

Endlich fertig.
Als Nächstes kauft der sich bestimmt einen bessern Extraktor, damit es bei nächsten Mal schneller geht.
Wenn der wüsste, dass es für Ihn kein nächstes Mal gibt...

17:30 Uhr

Jetzt wartet der die ganze Zeit auf seinen Reseller. Hau das Zeug doch endlich in den TT!!
Die paar Prozente für Lyst retten Dich auch nicht mehr.

18:20 Uhr

Endlich hat er alles verkauft und sich ausgelogt.
Warum krieg ich eigentlich immer die Idioten???
Andere habens da echt gut.
Mein Kollege Winfried zum Beispiel.
Der darf Joe Jeff xXSquallXx betreuen.
Betreuen ist ja wohl ein Witz.
Der darf dem am Tag 100 Globals und 10 HoFs geben und in der Führungsetage sagt kein Schwein was.
Ich bin doch echt ne arme Sau...

18:30 Uhr

Endlich im Bett.
Ich denke, ProJoe hat für heute auch die Schnauze voll.
Ich weiß sowieso nicht, was die an Entropia alle so toll finden.

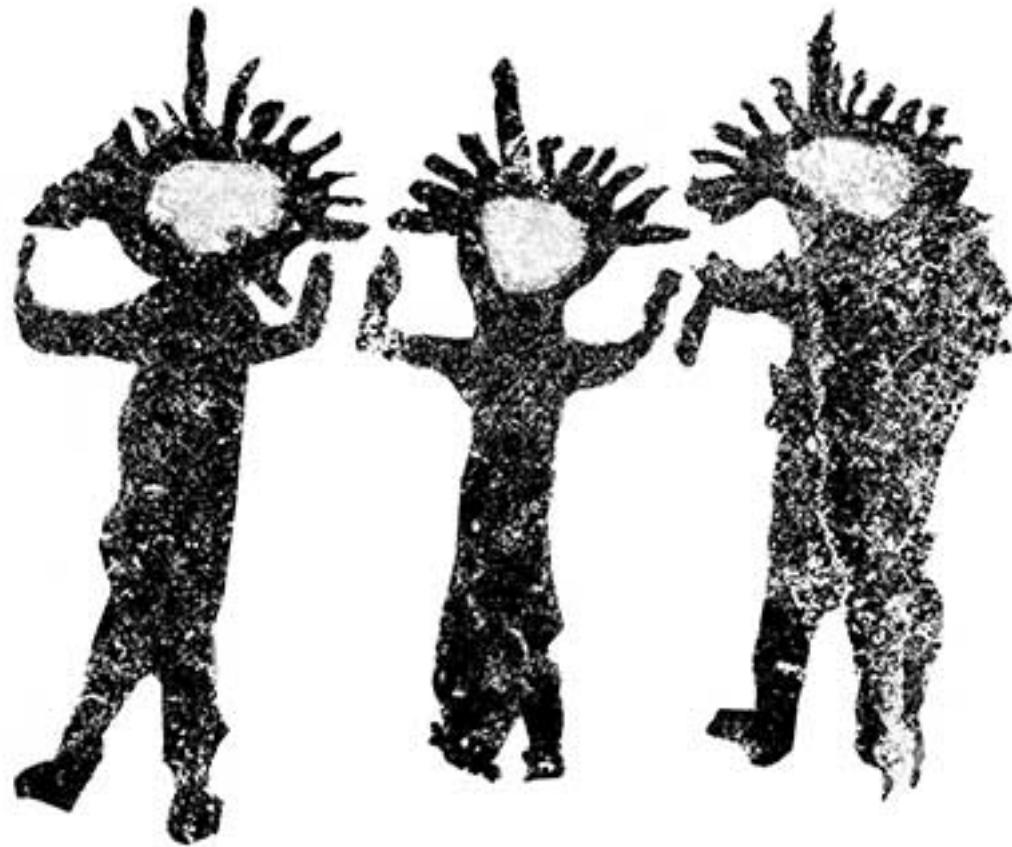
19:50 Uhr

Der Pieper weckt mich.
Was ist denn jetzt schon wieder?
Och nööö, GSA Fight Night
Da will der auch wieder mitmachen?

Der kriegt doch nie genug.
Na dann muss es wohl sein.
Heute habe ich Bereitschaft, falls ProJoe in einem Team aufgenommen wird.
Dann hab ich die Verantwortung fürs Team.

Bei dem bisschen Schlaf, was ich heute hatte, vergesse ich sicher, denen ein paar Globals zu geben...

█ ProJoe [GSA]



Ich und mein Turm

Als ich vor einiger Zeit anfing, Entropia Universe zu spielen, hab ich eigentlich nie einen Gedanken daran verschwendet, mal ordentlich Plus machen zu können. Für mich war Entropia immer ein interessanter Zeitvertreib. So ließ ich hier und da mal ne Bombe fallen, schoss auf böswillige Tiere und fing sogar an Standard Damper zu craften. Ich konnte mich einfach nicht für eine bestimmte Profession festlegen.

Doch eines Tages fand ich etwas im Boden von Calypso, das mir die Augen urplötzlich und sperrangelweit öffnete. Am 7. Januar 2008 gelang mir dieser Glückstreffer:



HALLO OF FAME	
Mining	
20	Goldmoon moon Aristoa [Guardians of Lootius] Resource mined: Iron Stone Value of resources: 537 PED Date of entry: 2008-01-07 20:46:50
21	Bart AceMan Simpson [Guardians of Lootius] Resource mined: Iron Stone Value of resources: 535 PED Date of entry: 2008-01-07 18:02:18
22	Michael Shadowman LeRoi [WAECHTER] Resource mined: Garcen Grease Value of resources: 530 PED Date of entry: 2008-01-07 21:11:42
23	Ulric Ironheart Ironheart [Peaceful Torture] Resource mined: Garcen Grease Value of resources: 514 PED Date of entry: 2008-01-06 22:57:10
24	Una cyberflo Albino [Shadow Knights] Resource mined: Narcanisum Stone Value of resources: 510 PED Date of entry: 2008-01-07 13:27:32

Platz 22 in der Mining - Hall of Fame mit 530 PED Garcen Lubricant. Ich weiß noch ganz genau, wie ich mich mit Brisu im SOC-Chat über das miese Loot unterhalten hab und wir uns gegenseitig die Taschen voll gejammt haben und Brisu mich noch aufgebaut hat ;) Danke Brisu, sonst wäre mein Avatar vielleicht schon längst eine von den vielen Leichen...

Jetzt war ich wie beflügelt. Neue Ausrüstung kaufen, weiter Geld einzahlen, massig Verlust machen. Jeder kennt den ewigen Kreislauf der bald nach dem HoF auch in mein Avatarleben wieder zurückkehrte. Eine neue Strategie musste her. Mining lief schlecht, Craften sowieso, also blieb nur das Hunten. Nach unzähligen toten Tieren und massig Flüchen im öffentlichen Chat (man will ja die SOC-Kollegen nicht stören^) gönnte mir MindArk am 10. Februar 2008 tatsächlich einen weiteren Höhenflug:



Platz 18 in der Hunting – Hall of Fame mit einem 1082 PED - Atrox Old.

Was konnte jetzt noch schief gehen? Calypso lag mir zu Füßen. Ich konnte mir alles kaufen... na ja... oder sagen wir mal ein bisschen neue Munition, neue Bomben und Proben und ich konnte all meinen Krempel endlich wieder reparieren.

Mit neu gewonnener Hoffnung ging ich auf die Suche nach dem großen Fund. In jeder unscheinbaren Pigmentierung des Bodens sah ich einen potenziellen HoF, in jedem Mob der mir komisch vor kam, sah ich einen UBER. Doch nichts geschah. Der Boden war annähernd leer, die Atrox und Atraxe und wie sie alle heißen füllten nur die Geldbörse von Mindark. Irgendwas machte ich wieder einmal falsch. Die gelegentlichen Globals hielten mich grade so bei Laune und wenn lange nichts kam, entschied ich mich sogar dazu, für einige Zeit ganz aufzuhören. Na ja, „einige Zeit“ klingt jetzt ewig lang, aber letztlich hielt ich es ohne EU nur maximal 2 Wochen aus ;)

Mein Avatar lief kreuz und quer über Calypso, er heilte aus Verzweiflung andere Avatare, er ging mit der SOC auf Beacons und so weiter und so fort... Doch eines schönen Wintertages fiel mir sozusagen Dagobert Ducks Geldspeicher in das Lootfenster (für meine Verhältnisse).

Es war der 1. September 2008. Ich ging wie so oft mit meinen letzten PEDs zu einem TradeTerminal, holte mir dort 100 Bomben und 100 Proben, reparierte meine Ausrüstung und machte mich von Nate Valley aus in Richtung Akmul auf den Weg. Es lief wie so oft... der Boden schluckte die Bomben und Proben und gab fast nix zurück. Die 56. Bombe ließ dann aber nicht nur den Boden sondern mich gleich mit erzittern. Es klingelte wie bei einem HoF und es war auch ein HoF. Doch was ich da in der Zeile links unten las verschlug mir fast die Stimme:



PLATZ 1 in der Mining Hall of Fame! 12995 PED Blausarium! Unmöglich! Mein Herz setzte gefühlte Sekunden aus. Und dann kam die Welle der Glückwünsche meiner SOC-Kollegen.

Das war ein schönes Gefühl und ich möchte mich hier auch noch mal ganz herzlich für die Unterstützung in schlechten Zeiten und die Glückwünsche in guten Zeiten bedanken!



Shadowman [Waechter]

[aus dem RL]

04.2009 – Geburtstage in der GSA

02.04. – Pinky
05.04. – Robin
07.04. – Joni

25.04. – ProJoe
28.04. – Waldhainz



Hunting

1. Aequitas: [Feffoid Raider](#) - 15.531 PED
2. Acar, Amue: [Feffoid Bandit](#) - 13.137 PED
3. Lucian, Peacemaker: [Longu Old](#) - 13.118 PED
4. Richman1: [Molisk Hunter](#) - 10.689 PED
5. Amue: [Drone Generation 06](#) - 9.867 PED
6. Joe: [Umbranoid Thief](#) - 9.392 PED
7. Simmer: [Atrax Old](#) - 9.381 PED
8. Nybras, Impro, Jeni, Vlooe: [Umbranoid Worker](#) - 8.984 PED
9. Johnny: [Atrax Provider](#) - 8.438 PED
10. Aequitas: [Drone Generation 01](#) - 7.849 PED

Mining

1. BusterXXL: [Cumbriz Stone](#) - 99.960 PED
2. Styga: [Caldorite Stone](#) - 39.744 PED
3. ProJoe: [Lysterium Stone](#) - 11.679 PED
4. ProJoe: [Caldorite Stone](#) - 7.139 PED
5. Mag: [Crude Oil](#) - 7.093 PED
6. Aequitas: [Crude Oil](#) - 6.926 PED
7. Spider Hunt: [Crude Oil](#) - 6.585 PED
8. Spider Hunt: [Groth MoleculesI](#) - 5.885 PED
9. DeBruns: [Caldorite Stone](#) - 5.765 PED
10. DeBruns: [Caldorite Stone](#) - 3.755 PED

Tailoring

1. Danny: [Dino Shoes \(F\)](#) - 7.949 PED
2. mchammer: [Dino Shoes \(M\)](#) - 3.460 PED
3. Heras: [Reilly Boots \(M\)](#) - 834 PED
4. Heras: [Reilly Boots \(M\)](#) - 508 PED
5. Heras: [Reilly Boots \(M\)](#) - 497 PED
6. Simmer: [Dino Shoes \(M\)](#) - 421 PED
7. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\)](#) - 389 PED
8. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\)](#) - 387 PED

Crafting

1. mchammer: [Rutic Kil \(L\)](#) - 23.455 PED ATH
2. mchammer: [Breer P3a L](#) - 9.929 PED
3. mchammer: [Nano Katana](#) - 7.328 PED
4. mchammer: [Geotrek LP470 Manis \(L\)](#) - 4.854 PED
5. Mag: [Breer M1a \(L\)](#) - 4.610 PED
6. mchammer: [Smacker Three unlimited](#) - 3.857 PED
7. Amue: [EnMatAmp 101 \(L\)](#) - 3.856 PED
8. mchammer: [GeoTrek AL15 Taurus \(L\)](#) - 3.390 PED
9. Mag: [Breer P1a](#) - 3.167 PED

new Item

1. mchammer: [Nano Katana](#) - 7.328 PED
2. mchammer: [Smacker Three unlimited](#) - 3.057 PED
3. mchammer: [Breer M3a Blueprint \(L\)](#)
4. Heras: [Spectacular Spectacles](#)

Silent-HoFs

1. mchammer: [Nano Katana](#) - 55.000 PED
2. Gray: [Vivo UR125 BP](#) - 15.051 PED
3. BusterXXL: [Frescoquada Back Scale](#) - 15.000 PED
4. Heras: [Storm Kolor Jeans \(L\)](#) - 5.000 PED

➔ NEU in der Liste

!!! jeder Global / HoF / ATH ist mit dem Screenshot im Forum verlinkt!!!



WANTED

9 PED REWARD



?????

OF THE
GERMAN SURVIVAL ARTISTS

GSA.SOCWear

Seit Februar 2008 gibt es die Möglichkeit GSA.SOCWear zu

bestellen. Die Fertigung erfolgt erst ab Mitte August 2008... also kurz vor der GamesConvention 2008, so, dass die T-Shirts und Caps aber

100% rechtzeitig jeden erreichen werden.

Folgende SOCWear gibt es:



9,50 €

Cap
Weiß, Transferdruck
universelle Größe



15,50 €

T-Shirt
Rote Arme
XL und XXL



12,50 €

T-Shirt
weiß
3XL

Die Versandkosten betragen 4,10 EUR für den versicherten Versand.

Wenn genug Bestellungen kommen, werden die Sachen noch um 2-3 EUR günstiger.

Der Aufdruck ist ein hochwertiger Siebdruck und ist somit auch resistent beim Waschen; im Gegensatz zu einem Transferdruck.

Bestellungen und Anfragen im Forum unter dem Punkt: [GSA.SOCWear](#)

RL-Spielfiguren

Seit der GamesConvention 2007 habe ich noch einiges an Figuren bei mir rum stehen. Die Figuren gibt es selbstverständlich kostenlos (sind ein Geschenk von Herrn Justin Sorrell / MindArk).

Der versicherte Versand kostet 4,10 EUR innerhalb Deutschland. Mitglieder aus Österreich wenden sich bitte an mchammer... der hat ein paar Exemplare für die Landsleute.

Atrox



Hogglo



[EXIT]

Bis zum nächsten Mal.

IMPRESSUM

Chefredakteur: Heras

Feste Redaktion: ProJoe, BusterXXL, Noplan

Kennzeichnung: Der Redakteur ist jeweils am Ende eines Artikels vermerkt als ☐ Avatarname [SOC]

Layout: Heras

www.germansurvivalartists.de: Heras

www.didntcarryanyloot.de: Heras

Kontaktadresse: Sebastian Herbig
Alemannenstr. 2

86492 Egling

Deutschland

Telefon: 08206.961930

Rechte: © 2009  GSA

Druck und Weitergabe

ausdrücklich erwünscht

Download: www.germansurvivalartists.de

Format: PDF → www.adobe.de

Anzeigenservice:

Du hast eigene Beiträge und möchtest diese gerne veröffentlichen? Du hast eine interessante Geschichte die hier unbedingt mit rein sollte?

Oder Du möchtest Werbung machen im Magazin?

Sende Deinen Leserbrief, Beitrag, Bild, Kommentar, Fehlerhinweis in digitaler Form einfach per Email an:

redaktion@didntcarryanyloot.de

