



Close

the Entropia Universe.

ENTROPIA  
UNIVERSE

**GSA.Magazin**

das freie Magazin der [germansurvivalartists.de](http://germansurvivalartists.de)



# Jo is denn heut scho Weihnachten...?

Na das waren doch mal tolle Geschenke... am 29.10.2008! Weihnachten?

Ja klar... Halloween stand vor der Türe... und die Supermärkte räumen ja schon wieder das Weihnachtssortiment aus, um ENDLICH Platz für Ostern zu machen... das kommt ja auch schon wieder bald. Warum nicht Halloween einfach mit Weihnachten kombinieren. Der ganze Streß und die Hektik um die Weihnachtszeit ist doch nichts anderes als eine Höllenfahrt. Und vor allem ist Halloween ohnehin am falschen Tag... denn Allerheiligen ist den lebenden gewidmet und erst der 02.11. ist den Toten gewidmet... denn das ist Allerseelen. Verrückte Welt ist das da draußen. Da logge ich mich doch lieber wieder in meine heile Entropia-Welt und spiele was das Zeug hält.

Wobei... sooo viel hält das auch nicht mehr. Irgendwie brechen aktuell die Preise weg ingame... oder kommt das nur mir so vor? Macht etwa die Weltwirtschaftskrise auch in online Spiele nicht halt vor den armen Bürgern? Halt vor den ehrlichen Entropianern, die alle ihre restlichen Ersparnisse per Deposit schnell noch in das Entropia Universe sichern, damit es keine Wertverluste gibt.

Wobei ja für den EU-Bürger mit dem Euro jetzt das Auszahlen wieder lukrativ wäre.

Mal eine kleine Rechnung:  
Wer im Juli 2008 noch für 1€ ganze 1.58\$ erhalten hat, bekommt jetzt für die 1.58\$ ganze 1.20€ zurück.

Wer also umgerechnet 1.000€ eingezahlt hat erhält jetzt 1.200€ zurück. Das nenne ich mal Rendite!

Und die 200€ sind doch auch schon wieder fast wie Weihnachten... ☺

Mehr hat wohl keiner mehr von uns zu erwarten. Die Spritpreise bei 1.28 EUR für den Liter Super Benzin... der Diesel steht bei 1.29 EUR pro Liter (Stand: 02.11.2008) – irgendwie tun mir die Diesel-Fahrer schon fast leid. Ich fahre weiterhin wie ein vergaster und tanke für Depositerfreundliche 0.68 EUR für den Liter Autogas.



Ich wünsche Euch allen viel Spaß mit der achten Ausgabe des GSA.Magazins.

Euer Heras

*Heras*

**GSA JAGE EVENT**

*...fühle den Spaß*



**Aktiv sein und Spaß haben.**

## [ Inhalt ]

<b>[Editorial]</b> .....	<b>2</b>
<b>[Inhalt]</b> .....	<b>3</b>
<b>[Bilder des Monats]</b> .....	<b>4</b>
<b>[seit dem letzten Mal]</b> .....	<b>5</b>
MiniUpdate 9.3.6 .....	5
Wieder ein Besucherrekord.....	5
Sonderausgabe: GSA.Magazin .....	5
GSA Fight Night .....	5
<b>[Aktuelles]</b> .....	<b>5</b>
Nächste GSA Fight Night .....	5
<b>[Rätselecke]</b> .....	<b>6</b>
<b>[Weggeknickt]</b> .....	<b>7</b>
<b>[MiniUpdate 9.3.6]</b> .....	<b>8</b>
<b>[Busters-Meckerecke]</b> .....	<b>9</b>
<b>[Sonderausgabe „Skill Scanner“]</b> .....	<b>10</b>
<b>[GSA.Fight Night]</b> .....	<b>11</b>
<b>[Loot des Monats]</b> .....	<b>12</b>

Still und heimlich .....	12
Nach dem Event ist vor dem HoF .....	13
<b>[GSA Top Loots]</b> .....	<b>14</b>
Hunting .....	14
Mining.....	14
Crafting.....	14
Tailoring .....	14
new Item.....	14
Silent-HoFs .....	14
<b>[GSA.Wanted]</b> .....	<b>15</b>
<b>[aus dem RL]</b> .....	<b>17</b>
09.2008 – Geburtstage in der GSA.....	17
<b>[Fundstück des Monats]</b> .....	<b>17</b>
<b>[Merchandise]</b> .....	<b>18</b>
GSA.SOCWear .....	18
RL-Spielfiguren .....	18
<b>[EXIT]</b> .....	<b>19</b>



[Bilder des Monats]

Ich habe den größten! 👁 Noplan



Ma hasst mich! 👁 Noplan



[seit dem letzten Mal]

### MiniUpdate 9.3.6

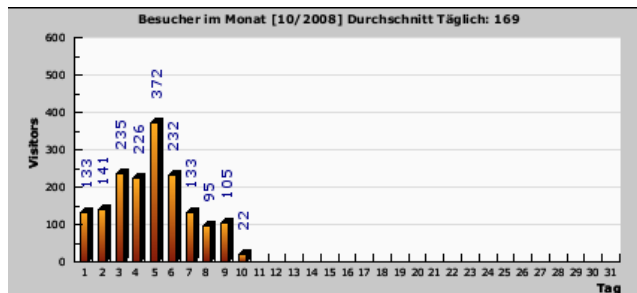
Am 29.10.2008 gab es ein kleines MiniUpdate. Unter anderem wurden hier die Haloweenge-schenke implementiert.

Mehr auf Seite 7



### Wieder ein Besucherrekord

Am 05.10.2008 gab es schon wieder einen Besucherrekord auf den Seiten der GSA. Mit satten 372 Besuchern scheint das GSA.Magazin wohl ein kleiner Kicker zu sein.



### Sonderausgabe: GSA.Magazin

Die erste Sonderausgabe erscheint am 15.12. Als erstes haben wir uns den Skill-Scanner vorgenommen.

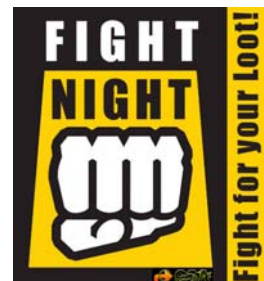
Mehr auf Seite 10



### GSA Fight Night

Mit vielen Fäusten für ein Halleluja. Die GSA Fight Night soll sich zu einem regelmässigen Funevent entwickeln. Ich danke auf jeden Fall allen 20 Teilnehmern.

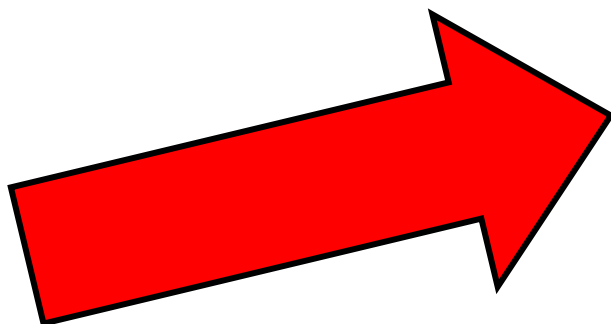
Mehr auf Seite 11



[Aktuelles]

### Nächste GSA Fight Night

Findet am 22.11.2008 statt. [Mehr Infos im Forum](#)



Heute gibt es mal was auf die Gehirnzellen...

### harmlos

4			1					9
5	9		2	4	3		1	
	1	2				3	4	
				3			2	
	3		6	9	7		8	
	8			2				
	5	1				8	9	
	2		4	1	6		5	3
3					5			2

### mittel

				1				
2		6	5					7
	3				4		9	
		4	7	5		2		
5								8
		1		8	2	4		
	5		9				3	
9					7	6		1
				2				

### diabolisch

	2						6	
1				9				8
		6		5		3		
5			1		4			2
	7	1		2		4	8	
			7		8			
		2	5	8	9	6		
4								1
	9						7	

Auflösungen in der nächsten Ausgabe.

## Das Dschungelfieber

Du reist durch den Dschungel und kommst eines Tages an eine tiefe, lange Felsspalte. Weit und breit scheint es kein Vorbeikommen zu geben, aber du MUSST auf die andere Seite; der Erdriss ragt 20 Meter tief in den Boden, ist 30 Meter breit und ist an beiden Klippen von diversen, kleinen Felsvorsprüngen gesäumt.

**Du hast dabei:** Einen Rucksack, eine Kerze, Streichhölzer, eine 10 Meter lange Leiter, endlos viel Seil und eine Kneifzange. Wie kommst du rüber?

## Der Schatzsucher

Auf der Suche nach Kostbarkeiten scheute der Schatzsucher keine Mühen. Er schaufelte die Nächte durch und grub in der sengenden Mittagshitze - bis er endlich am achten Tage auf eine alte Truhe stieß. Was fand er?

## Die Familienfeier

Alle Angehörigen des Großvaters sind zu seinem Geburtstag eingeladen.

Man zählt: 2 Väter, 2 Mütter, 4 Kinder, 3 Enkel, 1 Bruder, 2 Schwestern, 2 Söhne, 2 Töchter, 2 Männer, 2 Frauen, 1 Schwiegervater, 1 Schwiegermutter, 1 Schwiegertochter.

Wie viele Leute sind bei der Feier?



## Die Legende von der „positiven Lootphase“

Manchmal kann man hunten, was man will, es läuft einfach nix.

Eine Woche voller Frust liegt hinter mir.

Für solche Momente habe ich den Begriff der „negativen Lootphase“ geprägt.

Leider muss ich den Begriff recht häufig benutzen.

Sicher, ich erinnere mich noch gut an meinen 11k Lysterium HoF.

Aber das ist nun schon über 1 Jahr her.

Wenn doch EU so dynamisch sein soll, warum hält dann

die „nega-

tive Loot-

phase“ so lange an? Man ist ja schon froh, wenn ein

Run mal 10

im Plus endet. Wenn dann nur der Gang zum Repair-Terminal nicht wäre. Schon ist man wieder im Minus.

Naja, man denkt sich es waren ja nur 40 PED Miese, das ging ja noch.

Klar, es könnten auch 100 oder 200 PED Minus sein, aber die Skills die ich bekommen habe, wiegen das ja wieder auf.

Schnell mal zusammen gerechnet.

Oh, es waren immerhin knapp 40 Skills, die ich bekommen habe. Jeder Skillpunkt hat mich gerade mal 1 PED gekostet.

Dann rechne ich mir aus, wie viel ich investieren muss, bis ich mal die 120k Skills habe, erhole mich Stunden später von dem Schwächeanfall und grüble weiter.

Was mache ich falsch?



## Warum bimmeln immer die anderen?

Naja, ganz so dramatisch muss man es wohl nicht sehen.

Klar, es ist gerade erst gestern gewesen, dass der Snable Young mit 4000 PED gefallen ist, während man selbst die Atrox gehuntet hat. Aber macht ja nix, mein nächster Run geht eben auch auf Kleinvieh, dann werde ich es MA schon zeigen.

Kaum hat man dann 5k Ammo in Gibnibs geballert, fällt der Atrox Young mit 17k PED.

Irgendwie ist mal immer zur falschen Zeit am falschen Ort und jagt die falschen Mobs.

Ach, es gibt ja so vieles, was man hier falsch machen kann.

Aber wie mache ich es richtig?

Das ist eine Frage, die wohl nur MA beantworten kann und die würden sich eher die Zunge abbeißen.

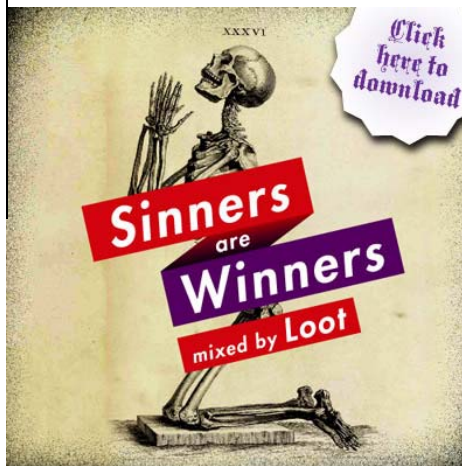
Auschippen, ja, das scheint eine Alternative zu sein.

Ich hab von so vielen Leuten gehört, die ausgeschippt haben und hatten dann einen dicken HoF.

Und dann?

Man investiert den „Gewinn“ in Ammo, denn damit kann ich ja nun mal so richtig rumballern.

Wenn man dann alles verhundet hat, ist man mit viel Glück wieder auf einem ähnlichen Skillstand, wie vorher. Ne, das ist es auch nicht wirklich.



Neulich war ich in PA und habe kräftig protestiert.

Ich habe all meine PEDs auf den Boden geworfen und lauthals vor mich hingeflucht.

Schnell kam ein Mindark Offizieller und sagte mir, man könne meinen Frust ja gut verstehen und hätte auch ein Einsehen mit mir.

Ich solle doch mal um 14:45 Uhr MA-Time zu Eudoria 14034, 12239 gehen, dort steht ein Daikiba Young mit einer kleinen Überraschung drin.

Oha, nix wie hin.

Zur richtigen Zeit, am richtigen Ort, der richtige Mob, darauf hab ich schon so lange gewartet.

Alles klar!!!

3 Schuß, der Daikiba liegt am Boden.

Ganz kribbelig im Schritt drück ich auf den Mausbutton.

Mein Avatar geht scheinbar in Zeitlupe zu dem mit Loot überquellenden Kadaver.

Das Lootfenster geht auf, die Wolke kommt.

HoF-Melodie erklingt.

New Item HoF!!!

NA, was ist es denn?

Was, einen Papierrolle?

Special Note No.1?

Schnell mal reinschauen.

„Hallo ProJoe, aufwachen und arbeiten, wovon willst Du denn die nächste Einzahlung machen???“

ProJoe

### Mini-Update 9.3.6

28 Oct 2008

- Over 15 new land areas introduced
- Storage Terminal added to Guide Building
- Special clothing items added for Guide Event prizes
- Prizes added for Miss Calypso 2009 event
- Halloween gifts added
- Mulmun, Muluk-Hir and Mulaak'f species rebalanced and spawn points rearranged
- Falxangius now gives Evade instead of Dodge
- Turrets added to Genesis Amethera Headquarters and Sakura City
- Essi Evening Gown can now be colored in all fields

Alles in allem waren die Halloween Geschenke dieses Jahr ganz nett finde ich. Endlich mal was, was man länger brauchen kann... die von letztem Jahr waren auch ganz nett, wenn wir ehrlich sind.

Herz Heras







[Busters-Meckerecke]

**hier brennt die Luft**

## Heute: ...platzt mir der Kragen!

...genauso wie einigen anderen sicherlich auch?! So schnell wie manche Leute in die SOC gekommen sind, so schnell waren sie auch wieder weg! Eintreten, putschen und dann, wenn die Kacke am dampfen ist, verpissen!

Man könnte das Gefühl bekommen, das uns irgendwer absichtlich "subversive" Elemente einschleust um die GSA zu "unterminieren"! Ist es nicht schon genug, dass uns MA auf den Nerven rumtrampelt? Müssen wir uns auch noch gegenseitig das Leben schwer machen (lassen)?

Und schon geht sie wieder los... - die Diskussion um die so vielgescholtene, wie auch begrüßte, "SOC- Struktur"!

Es war ALLES schon mal da. Die Diskussion war endlos. Und wie zuletzt auch haben sich nur sehr wenige überhaupt zu Wort gemeldet.

Mir hingen, und hängen, die gegenseitigen "Schuldzuweisungen" zum Hals raus! (bis zum Erbrechen!)

Ich gebe gern zu, das ich eher ein Einzelgänger bin. Das ist beim minen wohl auch sinnvoll?! Manch andere Mitglieder treffen sich gern, und immer wieder, zu Teamhunts mit Leuten denen sie vertrauen.

Wenn einer wirklich wollte, bräuchte er wohl nur anfragen um mitmachen zu dürfen?!

Und ob nun getrennte SOC oder nur eine einzige: Wir sind immer noch dieselben wie zuvor!

Sei es wie es sei! In der letzten Zeit kommt ja nun wieder Bewegung in die SOC! Danke an alle die sich daran aktiv beteiligen oder einfach nur mitmachen!!!

Der "harte Kern" wächst und gedeiht! - Und deshalb ist unsere SOC nicht nur ein Haufen Leute, die alle das selbe machen, sondern auch eine Gruppe von Menschen die sich VERSTEHEN!

Und das ist genau das, was mir an unserer SOC so gefällt! Und ich bin der festen Überzeugung, dass viele andere das genauso sehen!

Fazit: Um unsere SOC auseinander zu bringen bedarf es schon sehr viel stärkerer "Geschütze"!

Euer aller Buster

BusterXXL

Heras: stärkere Geschütze siehe Seite 4. ☺



## [Sonderausgabe „Skill Scanner“]

Am 15.12.2008 kommt endlich die erste Sonderausgabe vom GSA Magazin. In den Sonderausgaben behandeln wir immer interessante Themen und Programme. Es soll eine Art Tutorial / Anleitung sein,

um oftmals Probleme mit den Themen zu beseitigen. Es gibt viele geniale Tools für das Entropia Universe, die leider oftmals gar nicht richtig beschrieben werden und vielen gar nicht

bekannt sind. Manchmal ist es aber auch so, dass man nach kurzem rumprobieren einfach keine Lust mehr hat weiterzumachen und löscht das Tool einfach wieder von seiner Festplatte.

**Sinn und Zweck**

Der Skill Scanner ist ein in JAVA geschriebenes Tool / Programm, welches automatisch die Skills aus dem Skillset eines Avatars im Entropia Universe auslesen, zählen und sogar werten kann. Ebenfalls können auch Professions gehandhabt werden.

**Was brauche ich alles?**

Zum einen benötigt man den Skill Scanner und zusätzlich noch das aktuellste JAVA. Zum Entpacken des Skill Scanners benötigt man noch ein ZIP-Programm. Hier gibt es das kostenlose 7-Zip, das alle Formate hervorragend beherrscht ([www.7-zip.org](http://www.7-zip.org)).

**Wo finde ich das?**

Den Skill Scanner kannst Du dir unter [www.germansurvivalists.de](http://www.germansurvivalists.de) in der Downloadsektion kostenlos herunterladen.

Das aktuelle JAVA erhält man unter <http://www.java.com/getjava>. Hier erhältst Du die passende Version für Dein Betriebssystem... (Screenshot)

**Kleiner Tipp:**

Alte JAVA Versionen kannst Du unter Systemsteuerung / Software deinstallieren, da JAVA immer eine komplette Vollversion installiert und alle nötigen Pakete in der neuen Version dabei hat.

**Installation**

**Schritt 1: JAVA installieren**

Als erstes muss man JAVA installieren. Geht hierzu auf <http://www.java.com/getjava> und klicke auf den Button **Kostenloser Java-Download**. Nachdem die Installation vollständig ist, kann man die Installation über den Button **Java-Version überprüfen**. Man erhält dann einen Infobildschirm der wie folgt aussieht: **Die Java-Version wurde überprüft**. Herzlichen Glückwunsch! Sie haben die empfohlene Java-Version installiert (Version 6 Update 7). JAVA ist nun fertig installiert.

**Schritt 2: Skill Scanner vorbereiten**

**SkillScanner**  
Rechnet die Skills automatisch anhand Screenshots on the fly aus. Das 139.87 KByte 19.09.2008 08:17  
JAVAIRE wird benötigt. Eine genaue Anleitung gibts im Forum ->  
Suchbegriff: SkillScanner  
Nach dem der Skill Scanner heruntergeladen wurde hat man die Datei:

Und genau hier möchten wir ansetzen. Zum einen möchten wir mal zeigen, was es alles für das Entropia Universe gibt und zum anderen auch einfach eine Tutorialsammlung erstellen, die hoffentlich vielen weiterhilft.

Das ganze soll dann in etwa so wie auf den Bildern zu sehen ist aussehen.

In der ersten Ausgabe erfährst Du auf insgesamt 8 Seiten alles über den Skill Scannerr. Von der Installation bis hin zum täglichen Einsatz.

Heras



Am 25.10.2008 gab es die erste GSA.Fight Night. Offen für jeden und ich danke allen Teilnehmern mit denen es riesigen Spaß gemacht hat die Faust zu erheben. Mit 2 TT-PowerFists ging es los in den Kampf. Insgesamt hatten wir also 40 Fäuste für ein Halleluja.

Leider waren die Chomper etwas geizig und es gab nur einen einzigen Global... dennoch waren es fast 3 Stunden Spaß mit nur 3 PED Unkosten für jeden einzelnen.

Das Video zur GSA.Fight Night gibt es hier: <http://www.youtube.com/watch?v=ebQhOI/VWoM8>



Die nächste Fight Night gibt es am 22. November



## Still und heimlich

Es gibt Dinge die recht unscheinbar aussehen, aber eine Menge Kohle wert sind...



Nun weiß ich noch nicht, was dieses Teil wert sein wird... -Aber "Deathifier" und "Neverdie" werden sich schon "einig" werden, wer es bekommt...



Egal wer es bekommt, auf jeden Fall wird es wohl dazu beitragen, das bald ein neuer Mob über die

Felder Eudorias und / oder Ametheras wandern wird!



P.S.: Silent Global? -Silent HoF? - oder Silent ATH?... Die nächsten Tage werden es zeigen...

BusterXXL

Und dann hat es doch „nur“ 15.000 PED eingebracht. Naja... nur ist gut gesagt. Es hätte mehr sein können – aber es hätte auch weniger sein können. Ich denke mal, dass

BrusterXXL ein paar Wochen mit dem Geld durchkommt (und sich wohl nicht bei mir melden wird ☺). Schließlich ist BusterXXL ja kein Anfänger mehr und weiß, wie man mit PEDs auf der Karte umgeht.

Evtl. sehen wir ja bald wieder was von ihm, nachdem er einen gehörigen PED-Schub hatte.

Heras



# Frescoquada Back Scale - 15.000 PED



## Nach dem Event ist vor dem HoF

Nächstes mal lootet doch bitte vernünftig, wenn Ihr im Event dabei seid... ☺

Gratulation an Darkreal, Vamp und Richman1 für eine wirklich

unverschämte Aktion bei der ich nur zu gerne dabei gewesen wäre.

Herz Heras

The screenshot shows a game's Hall of Fame interface. At the top, there's a header with a large 'E' logo and the text 'HALLOF FAME'. Below this, a list of top players is displayed, ranked 1 to 5. Each entry includes the player's name, the monster they defeated, the value of the loot (Beutewert), and the date and time of the achievement. The background of the interface shows a game scene with a character in a blue suit and a character in an orange suit. The bottom of the screen shows a chat window with various messages and a mini-map.

Rang	Player	Monster	Beutewert	Datum
1	~PoLiSh SpIdErMeN~ (Team)	Monster: Araneatrox Prowler	Beutewert: 53575 PED	Datum: 2008-10-25 15:12:05
2	Alex Andrea White [Happy Noobs]	Monster: Argonaut Young	Beutewert: 9141 PED	Datum: 2008-10-25 06:17:43
3	Fred Prowler Nurk [Raumschiff Titanic reloaded]	Monster: Ambulimax Mature	Beutewert: 8802 PED	Datum: 2008-10-25 08:30:31
4	Argos verkloppen (Team)	Monster: Argonaut Adult	Beutewert: 8401 PED	Datum: 2008-10-25 21:10:34
5	RTr- and the A-Team (Team)	Monster: Argonaut Scout	Beutewert: 6807 PED	Datum: 2008-10-25 02:02:12

24-Stunden-Rückblick

(Zombie Shin Guards (F,L)) mit dem Wert 68 PED hergestellt!  
Team "Dude wheres our ATH??" erlegte eine Kreatur (Aurli Weak) mit einem Wert von 50 PED!  
Anicka hrablicka Dusicka hat einen Gegenstand (Zombie Shin Guards (F,L)) mit dem Wert 77 PED hergestellt!  
Vale Combat Vargunge hat einen Gegenstand (Breer P3a (L)) mit dem Wert 68 PED hergestellt!

Christmas Red Flower

Richman1 Richman1  
3630,66 PED

# Argonaug Adult - 8.401 PED

## Hunting

1. Acar, Amue: [Feffoid Bandit - 13.137 PED](#)
2. Lucian, Peacemaker: [Longu Old - 13.118 PED](#)
3. Richman1: [Molisk Hunter - 10.689 PED](#)
4. Amue: [Drone Generation 06 - 9.867 PED](#)
5. Joe: [Umbranoid Thief - 9.392 PED](#)
6. Johnny: [Atrax Provider - 8.438 PED](#)
7. Simmer: [Cornundacauda Mature - 4.636 PED](#)
8. Amue, Acar: [Argonaut Gatherer - 4.181 PED](#)
9. fux, Peacemaker, Heras: [Molisk Guardian - 4.147 PED](#)
10. Styga, SilentBob: [Atrox Young - 3.546 PED](#)

## Mining

1. Styga: [Caldorite Stone - 39.744 PED](#)
2. ProJoe: [Lysterium Stone - 11.679 PED](#)
3. Mag: [Crude Oil - 7.093 PED](#)
4. Spider Hunt: [Crude Oil - 6.585 PED](#)
5. Spider Hunt: [Groth MoleculesI - 5.885 PED](#)
6. DeBruns: [Caldorite Stone - 5.765 PED](#)
7. DeBruns: [Caldorite Stone - 3.755 PED](#)
8. Gray: [Gazzurdite Stone - 3.062 PED](#)

## Crafting

1. mchammer: [Rutic Kil \(L\) - 23.455 PED ATH](#)
2. mchammer: [Breer P3a L - 9.929 PED](#)
3. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
4. mchammer: [Geotrek LP470 Manis \(L\) - 4.854 PED](#)
5. Mag: [Breer M1a \(L\) - 4.610 PED](#)
6. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.857 PED](#)
7. mchammer: [GeoTrek AL15 Taurus \(L\) - 3.390 PED](#)
8. Mag: [Breer P1a - 3.167 PED](#)

## Tailoring

1. Danny: [Dino Shoes \(F\) - 7.949 PED](#)
2. mchammer: [Dino Shoes \(M\) - 3.460 PED](#)
3. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 834 PED](#)
4. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 508 PED](#)
5. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 497 PED](#)
6. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 389 PED](#)
7. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 387 PED](#)

## new Item

1. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
2. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.057 PED](#)
3. mchammer: [Breer M3a Blueprint \(L\)](#)
4. Heras: [Spectacular Spectacles](#)

## Silent-HoFs

1. mchammer: [Nano Katana - 55.000 PED](#)
2. Gray: [Vivo UR125 BP - 15.051 PED](#)
- ➔ 3. BusterXXL: [Frescoquada Back Scale - 15.000 PED](#)
4. Heras: [Storm Kolor Jeans \(L\) - 5.000 PED](#)

## ➔ NEU in der Liste

!!! jeder Global / HoF / ATH ist mit dem Screenshot im Forum verlinkt !!!

# WANTED

## 6 PED REWARD



JENOVA  
JENI  
FLEXTER

OF THE  
GERMAN SURVIVAL ARTISTS



## Jeni... aus dem kleinen Alpenland.

**GSA.Magazin**: Hallo

Jeni: Hi. Dann schieß mal los.

**GSA.Magazin**: Seit wann spielst Du schon Entropia?

Jeni: am 5. mai 2008 um 22:30 hab ich mich zum ersten mal in EU eingeloggt.

**GSA.Magazin**: Wie bist Du zu den germansurvivalartists gekommen?

Jeni: Ich war bei einer anderen deutschen SOC, bei der mir aber gewisse interne Abläufe nicht gefallen haben. Die GSA hab ich dann über das SOC-Terminal gefunden.

**GSA.Magazin**: Was gefällt Dir besonders an der GSA.

Jeni: Darüber hab ich so speziell noch nicht nachgedacht. Wichtig ist für mich, daß deutsch gesprochen wird. Auch das Alter der Socmember empfinde ich als sehr angenehm, es sind halt keine Kleinkinder.

**GSA.Magazin**: Womit verbringst Du die meiste Zeit in EU?

Jeni: Zur Zeit liegt meine Hauptbeschäftigung beim Jagen.

**GSA.Magazin**: Was war bisher Dein größter Erfolg?

Jeni: Copper Stone XXI mit 1492 PED

**GSA.Magazin**: Und worüber hast Du Dich am meisten geärgert?

Jeni: Am meisten ärgern mich die Daikiba-Mega-Noob-Loots, während die erfahrenen Spieler immer mehr leer ausgehen.

**GSA.Magazin**: Welche Ziele möchtest Du in EU noch erreichen?

Jeni: Ein bestimmtes Ziel verfolge ich nicht. Ich möchte einfach weiter kommen, langsam aber sicher. 😊

**GSA.Magazin**: Wie denkst Du über die neuen Planeten, die noch kommen sollen?

Jeni: Darauf freue ich mich. Hab die Hoffnung, dass damit das Spiel etwas mehr Reiz und Abwechslung bekommt.

**GSA.Magazin**: Ist Dein Rechner schon fit für die CryEngine 2?

Jeni: Ja, mein Hauptrechner ist immer wieder aufgemotzt worden. Für CE2 brauche ich nichts mehr nachzurüsten.

**GSA.Magazin**: Ein Nebenrechner dient uns ja mittlerweile als TS-

Server, das sollte ja auch mal erwähnt werden 😊

Jeni: ...wobei auch der in nächster Zeit ein Upgrade bekommt. Will auch den 2. Rechner CE2-tauglich machen.

**GSA.Magazin**: Noch ein paar Fragen zu Deiner Person. Welchen Namen trägst Du im RL?

Jeni: Mein Vorname ist Urs.

**GSA.Magazin**: Wie alt bist Du?

Jeni: bist zu wenig im Forum? Habe letzte Woche meinen 51. gefeiert

**GSA.Magazin**: Gratulation dazu 😊

Jeni: ^^

**GSA.Magazin**: Was machst Du denn beruflich?

Jeni: Im August 1981 hat IBM den ersten PC auf den Markt gebracht. Seit 1.1.1983 bin ich in der PC-Branche tätig.

**GSA.Magazin**: Also bist Du richtig damit aufgewachsen 😊

Jeni: Kann man so sagen, ja.

**GSA.Magazin**: Dann möchte ich mich für das sehr interessante Interview bedanken und wünsche Dir weiterhin viel Erfolg in EU und viel Spaß bei der GSA.

Jeni: ebenso. 😊

(Die Inhalte wurden nicht verändert. Lediglich Fehler durch die GSA.Redaktion korrigiert!)



## 09.2008 – Geburtstage in der GSA

05.10. – Greya (68)

26.10. – Jeni (51)

## [Fundstück des Monats]

Da erhielt ich im Oktober doch mal einen RSS-Feed über „Die besten Online-Spiele“... und ich war mir sicher, dass Entropia Universe da dabei ist. Also blätterte ich schnell nach vorne. Ich entdeckte ein paar unbekannte Spiele aber auch Spiele wie WoF, etc. – klar, gehört da auch dazu. Und dann auf der Seite 21 von 30 entdeckte ich Entropia Universe...

und musste schmunzeln, als ich den dazugehörigen Text las. Also ich finde die von CHIP online habe einen Knall! Ich denke nicht, dass das Spiel wirklich getestet wurde. Weiter als Sweaten und einen Screenshot machen sind die wohl nicht gekommen.

Also noch viel Spaß beim BALLERN im Entropia Universe und denkt dran: Finger weg vom gefährlichen Craften, TP-Suchen, Chatten, Spaß-Haben, Minen und solchen Sachen.

Und noch was: **Das Spiel selbst ist kostenlos!**

Heras

CHIP ONLINE de

TEST & KAUFBERATUNG

NEWS

DOWNLOADS

PREISVERGLEICH

COMMUNITY

FLÄCHBILD-TV

DIGICAMS

NOTEBOOKS

DSL & W-LAN

HANDYS

SOFTWARE

TIPPS & TOOLS

BUSINESS

SICHERHEIT

PC-SYSTEME

Suchbegriff

SUCHE

Abo

Überblick

Newsletter

Video

Archiv

Sie sind hier: Home > News > Software

Kostenlos: Die besten Online-Spiele

Send2friend

zurück

21/30

16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

weiter

zurück

21/30

16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

weiter

Entropia Universe

"Entropia Universe" ist ein Ballerspiel, in dem Sie mit Freunden oder alleine gegen andere Spieler antreten können. Problematisch: Um einen durchschlagskräftigen Charakter zu schaffen, müssen Sie in Ihren Charakter investieren - echtes Geld. Andererseits finden Sie auch einzigartige Gegenstände, die Sie auf die selbe Art für echtes Geld verkaufen können. Das Spiel selbst ist aber kostenlos.

Offizielle Website: Entropia Universe

Nächstes Bild

Zurück zur News

## GSA.SOCWear

Seit Februar 2008 gibt es die Möglichkeit GSA.SOCWear zu

bestellen. Die Fertigung erfolgt erst ab Mitte August 2008... also kurz vor der GamesConvention 2008, so, dass die T-Shirts und Caps aber

100% rechtzeitig jeden erreichen werden.

Folgende SOCWear gibt es:



9,50 €

### Cap

Weiß, Transferdruck  
universelle Größe



15,50 €

### T-Shirt

Rote Ärmel  
XL und XXL



12,50 €

### T-Shirt

weiß  
3XL

Die Versandkosten betragen 4,10 EUR für den versicherten Versand.

Wenn genug Bestellungen kommen, werden die Sachen noch um 2-3 EUR günstiger.

Der Aufdruck ist ein hochwertiger Siebdruck und ist somit auch resistent beim Waschen; im Gegensatz zu einem Transferdruck.

Bestellungen und Anfragen im Forum unter dem Punkt: [GSA.SOCWear](http://GSA.SOCWear)

## RL-Spielfiguren

Seit der GamesConvention 2007 habe ich noch einiges an Figuren bei mir rum stehen. Die Figuren gibt es selbstverständlich kostenlos (sind ein Geschenk von Herrn Justin Sorrell / MindArk).

Der versicherte Versand kostet 4,10 EUR innerhalb Deutschland. Mitglieder aus Österreich wenden sich bitte an mchammer... der hat ein paar Exemplare für die Landsleute.

Atrox



Hogglo




[ EXIT ]

Bis zum nächsten Mal.

## IMPRESSUM

**Chefredakteur:** Heras  
**Redaktion:** ProJoe, BusterXXL  
**GSA.League:** Amue, Acar  
**Layout:** Heras  
**www.germansurvivalartists.de:** Heras  
**Kontaktadresse:** Sebastian Herbig  
Alemannenstr. 2  
86492 Egling  
Deutschland  
Telefon: 08206.961930

**Rechte:** © 2008  **GSA**  
Druck und Weitergabe  
ausdrücklich erwünscht

**Download:** [www.germansurvivalartists.de](http://www.germansurvivalartists.de)  
**Format:** PDF → [www.adobe.de](http://www.adobe.de)

**Anzeigenservice:**  
Du hast eigene Beiträge und möchtest diese  
gerne veröffentlichen? Du hast eine  
interessante Geschichte die hier unbedingt  
mit rein sollte?  
Oder Du möchtest Werbung machen im Magazin?

Sende Deinen Leserbrief, Beitrag, Bild,  
Kommentar, Fehlerhinweis in digitaler  
Form einfach per Email an:

[redaktion@germansurvivalartists.de](mailto:redaktion@germansurvivalartists.de)

