



[Inhalt]	3
[Editorial]	4
[Bilder des Monats]	5
[seit dem letzten Mal]	6
GamesConvention 2008	6
VU 9.3.4	6
[Aktuelles]	6
Umstrukturierung der GSA	6
Großes GSA Jagd Event / 21.09.2008	6
Verabschiedung aus der SOC	6
[Rätselecke]	7
[Busters-Meckerecke]	9
[VU 9.3.4]	10
[GSA Jagd Event]	11
[GamesConvention 2008]	13
Meine Eindrücke von der GamesConvention	13
[Loot des Monats]	14
Blechhaufen	14
Ohne Worte	15

[GSA Top Loots]	16
Hunting	16
Mining	16
Crafting	16
Tailoring	16
new Item	16
Silent-HoFs	16
[Spectacular Spectacles]	17
[GSA.Wanted]	18
[Comic-Ecke]	20
[aus dem RL]	21
08.2008 – Geburtstage in der GSA	21
[Goodbye GSA]	21
[Aus 2 wird 1]	21
[Merchandise]	22
GSA.SOCWear	22
RL-Spielfiguren	22
[EXIT]	23



Der Eindruck war groß...

Lange mussten wir alle warten... wir, das sind Pinky, ProJoe, mchammer, BusterXXL, Vlooe, Darkpepe und meiner Wenigkeit. Die Eindrücke waren wirklich wieder gigantisch. Egal ob Köln oder Leipzig... egal ob GamesCom oder GamesConvention... egal wo und egal wie und egal wann... aber ich werde auch nächstes Jahr auf jeden Fall wieder dabei sein. Beide Orten bieten einwandfreie Perspektiven.

Mein Lieblingsmessebebe wird in Köln sicherlich nicht dabei sein... dafür habe ich ihr in dieser Ausgabe noch mal einen besonderen Platz gegeben... das Titelbild.

Tja... so was hat MindArk dieses Jahr überhaupt nicht geboten. Sicherlich... es war ganz nett und dieses Jahr durfte man auch mit eigenen Avataren spielen... und da habe ich gleich 3x geklingelt in einer Stunde. Aber optisch war MindArk recht „spartanisch“ präsentiert!

Eine Nette Atrox Figur in Lebensgröße würde hier sicherlich viel bessere Publicity machen.

Was auch fehlte sind mehr Spielplätze für aktive Spieler... evtl. eine Art Gewinnspiel, indem Spieler gegen Spieler antreten können. Mehr Aktivität durch aktive Spieler.

Da kann man noch viel machen. Ich hoffe, dass ich mich nächstes Jahr ein wenig einmischen kann und Ideen und Gedanken in einen neuen, moderneren und vor allem interessanteren und aktivieren Messestand einfließen lassen kann.



Ich wünsche Euch allen viel Spaß mit der sechsten Ausgabe des GSA.Magazins.

Euer Heras

Danke für eine tolle GC2008 in Leipzig

Comics, eigene Beiträge und Eindrücke von allem Möglichen... her damit!

Für Anregungen und Mithilfe bin ich sehr dankbar.

[Bilder des Monats]



ProJoe und Pinky am TT... 👁 Heras



Dümmster anzunehmender User... 👁 Heras



mchammer hat sich sehr verändert... 👁 BusterXXL



Den Eindruck habe ichaucht 👁 Mag

GamesConvention 2008

Und wir wurden sogar richtig schön bewirtet. Am Donnerstag gab es Spaghetti ala Heras und am Freitag wurden wir mit Pinkys Hunter Lunch (Hackfleischbällchen mit Reis) verwöhnt. Der Samstagabend war der Knaller. Ich glaube ich habe seit Monaten nicht mehr so herzlich und viel gelacht wie an diesem Abend. Von Messe bis PizzaHut und dann noch bis 4 Uhr in der Nacht war es wirklich köstlich.

Mehr auf Seite 13

VU 9.3.4

Am 27.08.2008 wurde die VU 9.3.4 implementiert. Neue Tailoring-Items, überarbeitete Mobs, Dr. Almom Ducheve, RX-Einheiten, X-Fire Wettbewerb und sicherlich noch vieles mehr was wir gar nicht wissen wollen ☺

Mehr auf Seite 9

Umstrukturierung der GSA

Auf Grund von Inaktivität und versauern des SOC-Chats wurden die GSA.Einzel-SOCs wieder zusammengelegt.

Mehr dazu auf Seite 21

Verabschiedung aus der SOC

Deadeye, Richman1, Gaby, mhammer haben die SOC teils vor und teils nach der Umstrukturierung verlassen. Hierfür gibt es jeweils individuelle Gründe.

Mehr dazu auf Seite 21.

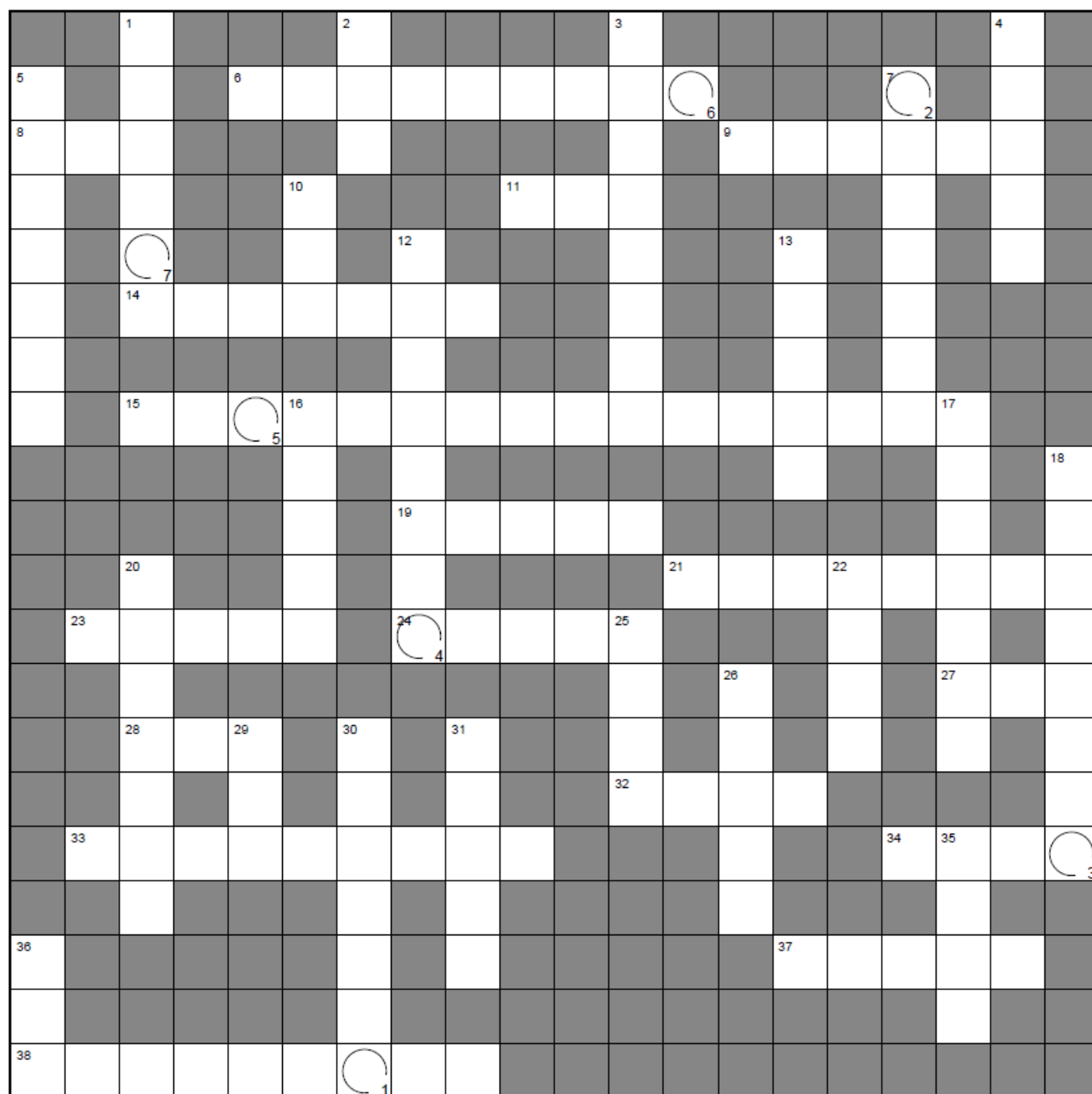
Großes GSA Jagd Event / 21.09.2008

Am Sonntag, den 21.09.2008 gibt es ein großes GSA Jagd Event. Wir ziehen in zwei Gruppen los. Auf der Abschussliste stehen Cersumon und Argonauten. Mehr Info gibt es im Forum unter Events. Teilnahme gilt NUR für GSA.Mitglieder.

Mehr dazu auf Seite 21

[Rätselecke]

Finde das richtige Lösungswort. Die Begriffe der Fragen unten gehören in die entsprechenden Felder, die mit der jeweiligen Zahl gekennzeichnet sind.



Auflösung in der nächsten Ausgabe

Herars

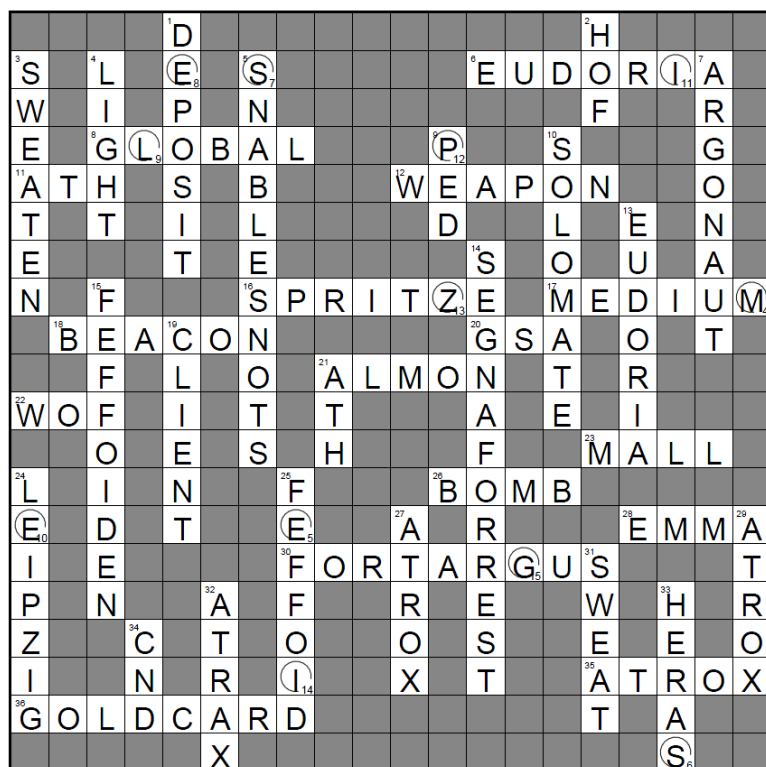
Waagrecht

6. Magie in EU
8. Disko im Weltall
9. light ... cells
11. Abk. germansurvivalartists
14. Hersteller von EU
15. Was bedeutet WoF
19. Mobsorte: Marauder und Queen
21. Bank in Fort Argus sieht aus wie
23. Noob-Währung
24. Spaß für Anfänger, neue TP's holen
27. Abk. All Time High
28. Davon träumt jeder (Kurzform)
32. Omegaton Seizmic ...
33. Looten Korrs H-400 (L) (plural)
34. Wer verschwand Mai 2008
37. Anfängerwaffe (Rifle)
38. Hauptbasis der GSA

Senkrecht

1. ... weapon cells
2. Abk. Club Neverdie
3. Übercrafter, Ex-GSA-Mitglied
4. Frau von ProJoe
5. Einen Betrüger nennt man
7. Braucht man für PVP4
10. kurz: Project Entropia Doller
12. Seefahrer, griech. Legende / Mob in EU
13. Mobsorte: Event mit einem Ei
16. ... weapon cells
17. Hier wird man wiederbelebt (kurz)
18. Ein Kontinent im EU
20. Damit fängt das Geldverdienen an
22. Der beste Amp für die Opalo
25. Einer der nichts kann
26. Vorname von Dr. Duchev
29. Abk. Hall of Fame
30. Veranstaltungsort GC 2008
31. Veranstaltungsort GC 2009
35. Gebäude mit Shops

Lösung aus der Ausgabe 05: Messe Leipzig (Buchstaben von 4 – 15)



Heras



[Busters-Meckerecke]

hier brennt die Luft

Heute: Die „alte“ / „neue“ GSA

Es war einmal ein Leader (Name aus Sicherheitsgründen nicht genannt) der mir sagte, das ich erst wieder Mitte September einen neuen Beitrag zum Magazin abzuliefern hätte... -Mal davon abgesehen, das er sich geirrt hat, gibt es einen aktuellen Anlass für den es sich gelohnt hat etwas länger auf das Magazin zu warten! Also: Besagter Leader (Jäger seines Zeichens) schickte seine jüngste Tochter (auch "Rotkäppchen" genannt (Name und Geschlecht ebenfalls aus Sicherheitsgründen geändert!)) mit einem Körbchen voll Kuchen und einer, oder zwei? -oder drei?... Flasche(n) Wein zur kranken Großmutter nach Fort Ithaka... Nun begab es sich aber zu der Zeit, das die "Gewerkschaft" der Jäger mit sich selber im Clinch lag. Was nun? Rotkäppchen versuchte sich wacker an den vielen bösen Atroxen vorbeizuschleichen... Da überkam es nun den liebenden Vater des Rotkäppchens, und Vorsitzenden der Jäger-Gewerkschaft, wie ein

Donnerschlag: "Was wenn dem Rotkäppchen der böse Atrox begegnet?"

Schock schwere Not! Was blieb ihm also anderes übrig als die Jäger mächtig zusammenzuschweißen und wieder alle unter einen Hut zu bringen?! So ward das Rotkäppchen in letzter Sekunde gerettet! ...-und die Großmutter kann in Ruhe ihren Rausch ausschlafen...



Und wenn sie nicht gestorben ist, dann schläft sie noch heute... Ganz anders als unser "neuer" Soc-Chat! Es kommt wieder Leben in die Bude! Soweit ich weiß, hat sich keiner über die Auflösung des "HQ" beschwert oder war traurig darüber! - Das heißt: Wir sind trotzdem, und schon immer, eine SOC gewesen! - und nun wieder unter einer "Flagge" vereint!

Ich freu mich schon auf die vielen geistreichen Gespräche! -für die dummen Sprüche bin ich ja selber zuständig... ^^

Gelöbnis der GSA: "Ich verspreche dem Leader feierlich die Treue bis zum Revival und gelobe, die "GERMAN SURVIVAL ARTISTS" stets in Ehren zu halten und gegen jeden Angriff von außen zu verteidigen! ...-und wenn es denn sein muss rette ich auch das Rotkäppchen..."

Fazit: Lasst euch überraschen! Der SOC-Chat KANN nicht zugespammt werden, denn dafür haben wir viel zu viele SOC-Leichen! ^^ Aber die nächste Aktivitätsprüfung steht an! Auf das sich aus einem bunten Haufen ein fest zusammengeschweißtes Team erheben möge!

Euer aller Buster

☰ BusterXXL



CryENGINE®2-Update

Die Anpassung der CryENGINE®2 für die Entropia Universe-Plattform schreitet gut voran. Es gibt zurzeit keine Verzögerungen des Zeitplans für die Anpassung der CE2 für die unabhängige Entropia-Planetenentwicklung.

Seit dem letzten Update am 20. Mai dieses Jahres wurden alle Interaktionsfenster erfolgreich konvertiert, so dass nunmehr dafür die Design-, Effekt- und Implementierungstechniken der CE2 genutzt werden können. Im Anschluss an das Texturen- und Animations-Update in VU9.3 werden nun vorhandene Gegenstände konvertiert und in der neuen Entropia-Umgebung eingeführt.

In der nächsten Phase erfolgen die Weiterentwicklung der Infrastruktur und der Abschluss der Audio-Integration.

Tagebucheinträge des Dr. Almon Duchev

Es sind Informationen durchgesickert, die auf das Vorhandensein neuer Tagebucheinträge von Dr. Almon Duchev schließen lassen. Diese sollen zeigen, wie Duchev während seiner Gefangenschaft im seltsamen Reich hinter der Kugel zu wissenschaftlichen Experimenten für seine Entführer gezwungen

wurde, bei denen er neue Materialien entdeckt hat, die sich auf erstaunliche Weise verformen lassen.

Wesentlich für seine Flucht aus diesem Reich des Wahnsinns war anscheinend, dass Duchev eine Reihe fantastischer neuer Gegenstände geschaffen hat, z.B. einen Tarnanzug, große Flügel, Widderhörner und andere exotische Zeremonienausstattung, mit dem er sich auf seiner Flucht vor seinen wilden Entführern getarnt hat. Wie viel davon aus der Kugel gelangt ist und wer sich auf einer tödlichen Verfolgungsjagd befindet, müssen die Kolonisten von Calypso herausfinden.

Xfire-Gebäude & Hours d'Entropia-Wettbewerbe

Zur Stärkung der Partnerschaft zwischen Entropia und Xfire, wird in Port Atlantis ein Xfire-Gebäude errichtet. Die offizielle Einweihung des Gebäudes wird am 17. September erfolgen. Am selben Tag werden offizielle Xfire- und Mindark-Avatare die Preiszeremonie für die am 2. September beginnenden neuen Play To Win- und Video-Wettbewerbe vornehmen.

Holt euch noch heute auf den offiziellen Entropia- und Xfire-Websites weitere Infos zur

Teilnahme an diesen Wettbewerben und gewinnt für eure Abenteuer auf Calypso Xfire Survival-Ausrüstung in speziellem Design.

Rx-Einheit 472 - Abgefangene Berichtübertragung

Operation "Übergabe"... Primäres Ziel: Verhindert, dass die neue Waffentechnik in die Hände der Kolonisten fällt....

Ergebnis:

FEHLSCHLAG

Empfehlung:

EINSATZ EVISCERATOR

Gegenstände

Es wurde eine Reihe neuer Kleidungs- und Modegegenstände sowie von Japan inspirierte Möbel und nützliche Haushaltsgegenstände und -geräte eingeführt, die nur darauf warten, von dir entdeckt zu werden.

Sonstige Optimierungen

- Das Problem, dass durch Gewichtsreduzierung von Inventar, z.B. durch Erzraffinierung, Avatarbewegungen nicht beschleunigt werden, wurde behoben.
- Marktstände in Hadesheim funktionieren ordnungsgemäß.
- Geschützturm zu LA6 hinzugefügt.
- Wiederbelebungsterminal zu LA 5 und LA9 hinzugefügt.



GSA Jagd Event, 2008/001 – Fortgeschrittene

Beginn: 21.09.2008, 18:00 Uhr

Treffpunkt/Ort/Uhrzeit: Amethera, Rei's Defence, 17:50 Uhr

Teilnehmer: nur SOC-Intern

Mob

Art: Cersumon

Schadensart: 100% Electric

Schaden: Young 70

Defensive: DODGER

Bewaffnung

Waffen: Breer P5 oder Korss 400

Waffen-Verstärker: KEINER Munition: 200 Ped Light Laser Cells, 10 Ped Medium Laser Cells

Ausrüstung

Rüstung: egal / Jeder sollte in der Lage sein mindestens 2 aufeinanderfolgende Treffer wegzustecken.

Fap: egal

Teleport Chip/ME: JA

Teamstärke:

Minimum: 3 Teilnehmer je Team

Maximum: 5 Teilnehmer je Team

Teamname: GSA 3lit3Noobs

Teameinstellungen: Loot nach Dmg

Lootverteilung

Jeder hat vor der Jagd seine Ausrüstung zu reparieren.

Nach der Jagd wird die Reparatur der Rüstung und des Faps vom Loot abgezogen.

Das restliche Loot/Peds wird von einem Teilnehmer eingesammelt und zu gleichen Teilen aufgeteilt.

besondere Items: werden "grundsätzlich" verkauft und der Erlös zu gleichen Teilen aufgeteilt.



GSA Jagd Event, 2008/001 – Anfänger

Beginn: 21.09.2008, 18:00 Uhr

Treffpunkt/Ort/Uhrzeit: Eudoria, Twin Peaks Mall, 17:50 Uhr

Teilnehmer: nur SOC-Intern

Mob

Art: Argonaut

Schadensart: 25% Cut, 75% Impact

Schaden: Young 20

Defensive: Evade

Bewaffnung

Waffen: Opalo

Waffen-Verstärker: Keiner

Munition: 50 PED Medium Weapon Cells

Ausrüstung

Rüstung: Pixie, Goblin

Fap: egal

Teleport Chip/ME: Nein

Teamstärke:

Alle sind eingeladen. Bei Bedarf werden zwei Teams gemacht.

Teamname: GSA 3lit3Noobs

Teameinstellungen: Loot nach Dmg

Lootverteilung

Loot und Restammo werden von mir eingesammelt und auf alle gleich verteilt.

Items werden "grundsätzlich" verkauft und der Erlös zu gleichen Teilen aufgeteilt.

Meine Eindrücke von der GamesConvention

Heras

Es war anders als letztes Jahr. Es war besser als letztes Jahr. Es war lustiger als letztes Jahr. Ich bin der Meinung, das die GamesConvention ein absolutes MUSS für jeden PC-Spieler ist. Es ist nicht nur die Messe selbst, die einen jetzt immer wieder hier her zieht, sondern der absolute Spaß, den man gemeinsam hat. Mal miteinander reden, feiern und lachen. Es sind trotz Nächten auf der Isomatte mal 4 Tage um von Arbeit abzuschalten und sich einfach mal mit Gleichgesinnten sinnlosen Bytes und Pixel hinzugeben. Die Eindrücke von den Messebesuchen sind wirklich für sich schon ein Erlebnis.

Pinky

Die GC war ganz nett. Wir waren eine lustige Truppe. Bei Buster zu übernachten war ein Erlebnis das vergisst man nicht. Am MA-Stand war es cool. Die GSA war am meisten vertreten. Ich freue mich schon auf nächstes Jahr wenn die Verrückten alle zu uns kommen. Das muss man erlebt haben. Ich würde es immer wieder machen.

ProJoe

Meine erste GC war schon ein tolles Erlebnis. Teilweise etwas zu viel Gedränge vor verschiedenen Ständen. Was man natürlich nicht beschreiben kann, sind die gemütlichen Stunden zwischen den Messebesuchen. Gelächter ohne Ende, man hat sich auf Anhieb blendend verstanden, daher war ich traurig, als es schon wieder Richtung Heimat ging. Die 500 km Anfahrt waren ein Klacks gegen die 5 Stockwerke bis zu Busters Wohnung und das ohne Fahrstuhl. Ich freue mich aber schon jetzt auf die Messe nächstes Jahr, wenn ich möglichst viele Leute bei uns begrüßen darf.

Vlooe

Die GC war super. Nur sollte es mehr Sitzgelegenheiten geben um an den Ständen zu zocken. Vor allem am MindArk Stand wird das stehen vor dem PC zum Kampf.

BusterXXL

Donnerstag und Freitag war es ja noch erträglich auf der GC. Aber der Sonnabend war ja schon recht hart... Eine wilde Horde Spielsüchtiger turnte einem ziellos über den Weg wo immer man hinkam. Und heute ist Sonntag! Bin gespannt was uns heute noch mal erwartet. Dagegen war die GSA, in gewohnter Manier, Dank der straffen Führung unseres Leaders, in der Lage das Chaos weitestgehend zu beherrschen. MA hatte sich dieses Jahr etwas eckig, was die PED-Cards angeht... Aber wir wären nicht die GSA, wenn wir nicht trotzdem ein paar abgestaubt hätten! Ansonsten hatten wir alle Mann einen Riesenspaß!!! Ein Witz jagte den andern, wir hatten gut zu lachen! Schade dass es vorbei ist!

☰ BusterXXL

Bilder zur GamesConvention 2008 wird es demnächst in einer neuen Galerie auf www.germansurvivalartists.de geben. Es gibt dann eine Info in einem der nächsten Ausgaben.

Blechhaufen



Na da muss man nichts mehr dazu sagen. Jetzt dürfen wir ihn alle hassen!

Eigentlich schon fast unverschämt. Sieht schon fast nach Abo aus. Oder läuft da ein Verhältnis mit

einem MindArk Mitarbeiter? Irgendwann fliegt sicherlich alles auf und dann wissen wir alle: WARUM?

Herz

Drone Generation 06 - 9.867 PED

Ohne Worte



Wieder einmal reichen Amue und Acar ein recht hohes Ergebnis ein...

diesmal aber gar nichts „außergewöhnliches“.

So ein kleiner 3-stelliger passiert doch ständig. Ist das nicht unser täglich' Brot?

Herz

Ambulimax Young - 1.328 PED

Hunting

1. Acar, Amue: [Feffoid Bandit - 13.137 PED](#)
2. Lucian, Peacemaker: [Longu Old - 13.118 PED](#)
3. Richman1: [Molisk Hunter - 10.689 PED](#)
- ➔ 4. Amue: [Drone Generation 06 - 9.867 PED](#)
5. Simmer: [Cornundacauda Mature - 4.636 PED](#)
6. Acar, Amuer: [Argonaut Gatherer - 4.181 PED](#)
7. fux, Peacemaker, Heras: [Molisk Guardian - 4.147 PED](#)
8. Styga, SilentBob: [Atrox Young - 3.546 PED](#)
9. Amue: [Feffoid Bandit - 2.887 PED](#)
10. Libuda, Richman1: [Atrox Old - 2.357 PED](#)

Mining

1. **Styga:** [Caldorite Stone - 39.744 PED](#)
2. ProJoe: [Lysterium Stone - 11.679 PED](#)
3. Mag: [Crude Oil - 7.093 PED](#)
4. Spider Hunt: [Crude Oil - 6.585 PED](#)
5. Spider Hunt: [Groth MoleculesI - 5.885 PED](#)
6. DeBruns: [Caldorite Stone - 5.765 PED](#)
7. DeBruns: [Caldorite Stone - 3.755 PED](#)
8. Gray: [Gazzurdite Stone - 3.062 PED](#)

Crafting

1. **mchammer:** [Rutic Kil \(L\) - 23.455 PED ATH](#)
2. mchammer: [Breer P3a L - 9.929 PED](#)
3. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
4. mchammer: [Geotrek LP470 Manis \(L\) - 4.854 PED](#)
5. Mag: [Breer M1a \(L\) - 4.610 PED](#)
6. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.857 PED](#)
7. mchammer: [GeoTrek AL15 Taurus \(L\) - 3.390 PED](#)
8. Mag: [Breer P1a - 3.167 PED](#)

Tailoring

1. Danny: [Dino Shoes \(F\) - 7.949 PED](#)
2. mchammer: [Dino Shoes \(M\) - 3.460 PED](#)
- ➔ 3. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 834 PED](#)
4. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 508 PED](#)
- ➔ 5. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 497 PED](#)
6. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 389 PED](#)
7. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 387 PED](#)

new Item

1. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
2. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.057 PED](#)
3. mchammer: [Breer M3a Blueprint \(L\)](#)
- ➔ 4. Heras: [Spectacular Spectacles](#)

Silent-HoFs

1. mchammer: [Nano Katana - 55.000 PED](#)
2. Gray: [Vivo UR125 BP - 15.051 PED](#)
3. Heras: [Storm Kolor Jeans \(L\) - 5.000 PED](#)

➔ NEU in der Liste

!!! jeder Global / HoF / ATH ist mit dem Screenshot im Forum verlinkt !!!

[Spectacular Spectacles]

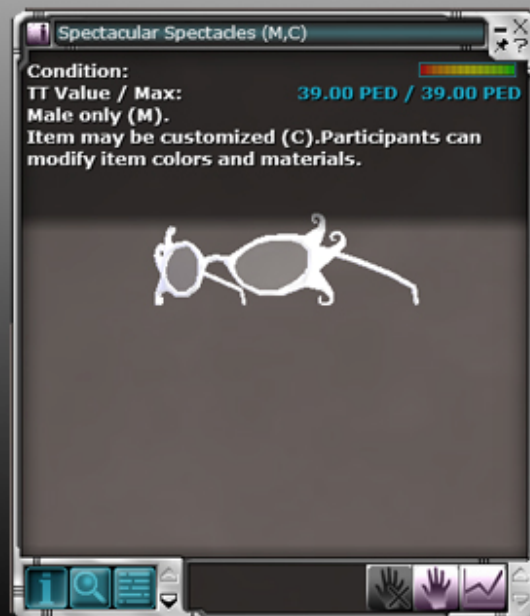
Take the style from Elton John or Elvis Presley and be the first colonist with special glasses-collection.

The buyer will get a RL-certificate, that this glasses is the first one in the Entropia Universe (1x M, 1x F)

I will send the certificate for free via Post.



Model: Walther



Sebastian Heras Herbig



I'm proudly presents...



Nachdem ich 2 HoFs hingelegt habe kamen noch gleich insgesamt 3 neue Einträge in die die "First Colonist" - HoF. Sieht aus wie die 1:1 Kopie der Brille von "Dame Edna":

Herbas

[GSA.Wanted]

WANTED

5 PED REWARD



BUSTER
BUSTERXXL
XXL

OF THE
GERMAN SURVIVAL ARTISTS

BusterXXL... unser Hotel für die GC in Leipzig.

GSA.Magazin : Hallo Buster

BusterXXL: Hi ;)

GSA.Magazin : Zunächst noch mal ein herzliches Dankeschön für die Unterkunft während der Games Convention in Leipzig.

BusterXXL: danke, aber selbstverständlich! ;)

GSA.Magazin : Wie hat Dir die GC gefallen?

BusterXXL: bis auf den Fakt das einig Leute herumliefen als hätten sie BSE fand ich es toll!

GSA.Magazin : Hattest Du ein gutes Verhältnis zu den Soc-Membren und auch zu anderen EU-Spielern?

BusterXXL: ganz prima! hab einige Embassadors und Bekanntschaften jetzt in meiner FL, und ich denke wir hatten alle unseren Spass?! ;)

GSA.Magazin : Wie war es, Leute kennen zu lernen, die man sonst nur aus dem Internet kennt?

BusterXXL: ich kenn das ja schon vom letzten Jahr... also nix neues. und wenn man einigermaßen kontaktfreudig ist kommt man auch mit allen klar! ganz nebenbei gabs mal wieder gute Hausmannskost... lol also größtenteils war ich angenehm überrascht! -jederzeit wieder ;)

GSA.Magazin : Was hat Dir auf der GC am besten gefallen?

BusterXXL: der Lärmpegel war es nicht, planlos herumirrende Messebesucher auch nicht -sowie das teilweise penetrante Gedrängel an ständen wo es was abzustauben gab... - ansonsten alles andere sehr gelungen! ;)

BusterXXL: ...natürlich die 450 PED in Certifikaten lol

GSA.Magazin : Die Gerüchte besagen ja, dass es nächstes Jahr zwei Messen geben soll, eine in Leipzig und eine in Köln. Dürfen wir Dich auch in Köln erwarten?

BusterXXL: ich möchte eigentlich um keinen preis Pinkys Kochkünste verpassen! mal sehen was mein zeitplan sagt... würde mich schon freuen wenn ich kommen kann! ;)

GSA.Magazin : Es freut uns, das zu hören :-> Wie lange spielst Du schon EU?

BusterXXL: so genau weiss ich das gar nicht... -ca. 2- 3 Jahre mit kleinen pausen.

GSA.Magazin : Was machst Du am liebsten in EU?

BusterXXL: mining! siehe die heutige HoF! ^^

GSA.Magazin : Gratz :->

GSA.Magazin : Wie ist Dein RL-Name?

BusterXXL: thxs! ich glaube ich habe mir bei dem hof in die Hose gemacht... :) RL- Name Heinz Ullrich

GSA.Magazin : Na hoffentlich machst Du bei einem ATH nicht was anderes :-> Wie alt bist Du?

BusterXXL: bin am 16. August stolze 40 Jahre alt geworden! - und wenn es MA zulässt werde ich wohl noch die rente erreichen ;)

GSA.Magazin : Ich bedanke mich für das Interview und wünsche Dir weiterhin alles Gute :->

BusterXXL: ich danke dir und hoffe es war zufrieden stellend?! ;)

GSA.Magazin : cu in EU :->

BusterXXL: Ist das eine Drohung? lol

BusterXXL: cu

(Die Inhalte wurden nicht verändert. Lediglich Fehler durch die GSA.Redaktion korrigiert!)



BusterXXL

08.2008 – Geburtstage in der GSA

15.08. – fetznbuza (19)
16.08. – BusterXXL (40)
19.08. – DeBruns (25)

[Goodbye GSA]

So ist das Leben. Man macht Hü und man macht Hott. Leider kann man es nie allen Recht machen. Ich habe da wirklich alles versucht. Erst geht es in die eine Richtung... dann geht es in die andere Richtung. Und am Ende gehen dann die, für die man alles anders gemacht hat.

Aber egal. Es gibt mehrere Gründe und ich habe eigentlich mit allen „Ausreißen“ gesprochen. Vielleicht ist die GSA einfach die beste SOC der Welt, das sie Mitglieder für die „cK“ heranzüchtet. Immerhin... das ist eine Ehre, das ehemalige

Mitglieder der GSA zu den „cK“ wechseln.

Es ist schön zu hören, das der Austritt nichts mit mir zu tun hat, sondern vielmehr mit dem Prozess des „flügge“-werdens. Ich wollte immer eine GSA.Elite haben und halte auch weiter daran fest. Es wäre wirklich mein Traum, mit der GSA einmal unter den TOP50 SOC's der best-skilled zu stehen.

Ich wünsche allen neuen „cK“ und auch den Freelancern viel Erfolg und möchte nochmal sagen, dass

Euch die Türen offen stehen und ihr gerne ein paar Leute der „cK“ abwerben könnt, um hoffentlich bald eine GSA.Elite zu gründen. Und denkt daran: wir nehmen dann keine Noobs unter 120k Gesamtskills auf!

(Hoffentlich macht MA endlich mal was am SOC-System!)

Deadeye, mchammer, Richman1, Gaby...

☰ Heras

[Aus 2 wird 1]

Die GSA wird wieder eins. Nach über 1 Jahr wird die GSA wieder zu einer SOC. Die geteilte SOC war sicherlich eine kleine Anregung zum Skillen, um in die nächste SOC zu kommen... aber es blieb ehrlich gesagt auch viel Spaß auf der Strecke. Der SOC-Chat ist leider etwas eingefroren, Events sind eingeschlafen und im Allgemeinen „gab es nichts mehr zu lachen“. Es ist soweit, das aus den geteilten SOC's wieder eine EINZIG und EINZIGARTIGE SOC geworden ist: „germansurvivalartists“

Das erste Event startet ja schon am 21.09.2008 und ich hoffe, dass es weitere geben wird. Vielleicht kurbelt die Zusammenlegung der SOC's auch wieder die allgemeine Aktivität und das Forum etwas an.

Nach wie vor halte ich aber an einer GSA.Elite SOC fest, die ab 120k Gesamtskills gegründet werden soll(te). Ich möchte diese SOC immer noch als Aushängeschild. Ich hoffe allerdings, das MindArk endlich mal das SOC-System überarbeitet... denn das aktuelle System ist ein wahrer Graus! Die

Einstellungen sind umständlich und mühsam. Beförderungen kosten ingame eine Menge Zeit. Eine ordentliche Struktur kann nicht gehalten und erzeugt werden. Alles ist ein richtiges Chaos im SOC-System. Wenn es mal ein ordentliches SOC-System ingame gibt, dann hoffe ich auf Sub-SOC-Management und überarbeitete Chat-Systeme. Auch das Wahlsystem gehört dringend überarbeitet.

☰ Heras

GSA.SOCWear

Seit Februar 2008 gibt es die Möglichkeit GSA.SOCWear zu

bestellen. Die Fertigung erfolgt erst ab Mitte August 2008... also kurz vor der GamesConvention 2008, so, dass die T-Shirts und Caps aber

100% rechtzeitig jeden erreichen werden.

Folgende SOCWear gibt es:



9,50 €

Cap

Weiß, Transferdruck
universelle Größe



15,50 €

T-Shirt

Rote Ärmel
XL und XXL



12,50 €

T-Shirt

weiß
3XL

Die Versandkosten betragen 4,10 EUR für den versicherten Versand.

Wenn genug Bestellungen kommen, werden die Sachen noch um 2-3 EUR günstiger.

Der Aufdruck ist ein hochwertiger Siebdruck und ist somit auch resistent beim Waschen; im Gegensatz zu einem Transferdruck.

Bestellungen und Anfragen im Forum unter dem Punkt: [GSA.SOCWear](#)

RL-Spielfiguren

Seit der GamesConvention 2007 habe ich noch einiges an Figuren bei mir rum stehen. Die Figuren gibt es selbstverständlich kostenlos (sind ein Geschenk von Herrn Justin Sorrell / MindArk).

Der versicherte Versand kostet 3,90 EUR innerhalb Deutschland. Mitglieder aus Österreich wenden sich bitte an mchammer... der hat ein paar Exemplare für die Landsleute.

Atrox



Hogglo




[EXIT]

Bis zum nächsten Mal.

IMPRESSUM

Chefredakteur: Heras
Redaktion: ProJoe, BusterXXL
GSA.League: Amue, Acar
Layout: Heras
www.germansurvivalartists.de: Heras
Kontaktadresse: Sebastian Herbig
Alemannenstr. 2
86492 Egling
Deutschland
Telefon: 08206.961930

Rechte: © 2008  **GSA**
Druck und Weitergabe
ausdrücklich erwünscht

Download: www.germansurvivalartists.de
Format: PDF → www.adobe.de

Anzeigenservice:
Du hast eigene Beiträge und möchtest diese
gerne veröffentlichen? Du hast eine
interessante Geschichte die hier unbedingt
mit rein sollte?
Oder Du möchtest Werbung machen im Magazin?

Sende Deinen Leserbrief, Beitrag, Bild,
Kommentar, Fehlerhinweis in digitaler
Form einfach per Email an:

redaktion@germansurvivalartists.de

